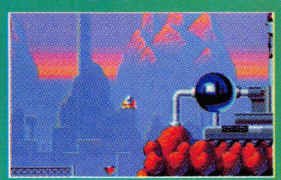
Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 7/94

HOT SCS

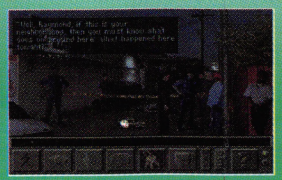
Sonic 3
– så bra är det

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST



Fly Harder – CD32

In Extremis – PC



Police Quest 4 – PC

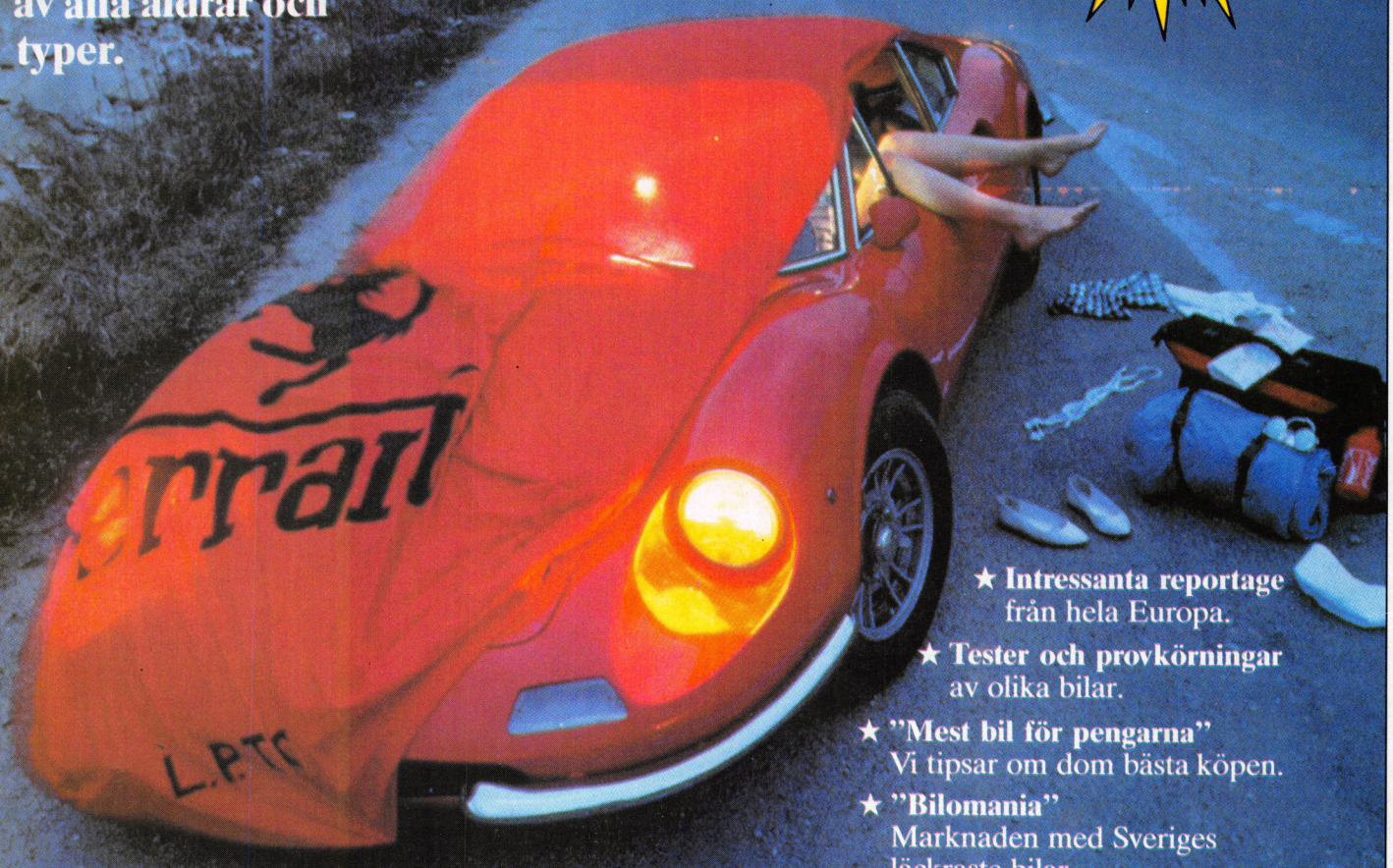
Trivial Pursuit – CD32

Pelé – Megadrive

Du får sex nummer till specialpris...

Läs om entusiast-, sport-, lyx- och specialbilar av alla åldrar och typer.

Spara 39:- jämfört med lösnummer!



★ **Intressanta reportage** från hela Europa.

★ **Tester och provkörningar** av olika bilar.

★ **"Mest bil för pengarna"** Vi tipsar om dom bästa köpen.

★ **"Bilomania"** Marknaden med Sveriges läckraste bilar.

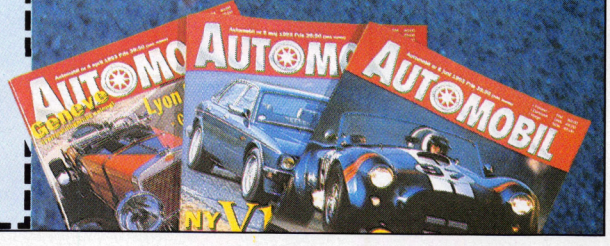
Allt detta och mycket, mycket mer...

★ **"Rendezvous"**, spännande bilnyheter på marknaden.

★ **"Collection"**, där vi berättar om egna bilproblem, renoveringar och tekniska tips.

★ **Automobil Club** som bara är till för prenumeranter, där du kan handla till förmånliga priser:

Prenumerera nu – det tjänar du på!



Ja tack,

jag vill börja prenumerera!

☐ 268 6 nr 198:-, jag sparar 39:- mot lösnummerköp.

☐ 269 12 nr 396:-, jag sparar 78:- mot lösnummerköp.

☐ 267 3 nr 99:-, jag sparar 19:- mot lösnummerköp.

Jag heter: _____

Adress: _____

Postnr/Ort: _____

Telefonnr: _____

Erbjudandet gäller t.o.m. 30/6 -94, endast i Sverige och ej ihop med andra erbjudanden

Frankeras ej. Automobil betalar portot.

AUTOMOBIL

Svarspost

Kundnummer 110 257 101

110 12 Stockholm

Johan Burén, artificiellt intelligent

Strategispelens dilemma

Det finns ett dilemma med strategispel. Hur bra dess artificiella intelligens, vanligtvis kallad AI, än är slår du alltid datorn förr eller senare.

Givetvis skiljer sig kvalitén avsevärt från spel till spel. Det finns skräckexempel som till exempel Avalon Hills Third Reich som släpptes för ett par år sedan. Och det finns bra exempel som Civilization, ett spel som gav mig över ett års spelglädje.

Men till slut börjar du se mönstret i spelets AI. En bekant talade häromdagen om för mig att han kunde räkna ut hur motståndaren reagerade på vissa drag i spelet V for Victory. Han kunde alltså lura datorn in i fällor därför att AI:n hade sina begränsningar.

■■■

Ett trick som programmerare har tagit till är att låta datorn "fuska" för att kunna ge dig ett någorlunda bra motstånd. Spelar du Civilization på högsta svårighetsnivån fuskar datorn. Och jag är helt övertygad om att mitt senaste favoritspel, Merchant Prince också fuskar på den svåraste nivån. Hans förbenade handelsskepp dyker upp på de mest omöjliga platser i början av spelet.

Även om ett spel "fuskar" behöver det trots allt inte betyda att det är dåligt. Det är ju bara att inse att det finns begränsningar i att koda AI till spel. Nej, det viktigaste är trots allt att du känner en utmaning när du spelar ditt spel. Och det bästa du kan göra för att suga det bästa ur ett strategispel, är att spela med en eller flera kompisar som motståndare.

... och här är dödspatrullen!

Jan Huss
Pigg Enköpingsbo som mest spelar Doom på sin dyra monster-PC – när han inte är ute i skogen och vänder på stenar, vill säga.

Tina Malm
High Score-redaktionens enda tjej. Hon har det inte lätt och det har sannerligen satt sina spår. Flyr så ofta hon kan för att vila upp sig med lite squash.

Lars Jansson
Närsynt stackare med smak för framför allt LucasArts äventyr – förmodligen för att man inte kan göra fel i dem. Har PC, Megadrive och jättestora muskler.

Daniel Törnqvist
En munter tjomme, bilden till trots, som gillar action på Amiga och PC.

Markus Dahlberg
Gör här sin berömda imitation av en guldfisk. Spelar ZZ Top på stereon och alla spel han lyckas ladda in i sin Macintosh.

Det var en helt vanlig spelkonferens, faktiskt... hehe...

Christer Rindeblad
När vi frågar honom vad han egentligen gjorde på den där spelkonferensen i Monte Carlo helt nyligen får vi bara ett skyldigt leende till svar. Han säger ingenting om den där kabarén med halvnakna damer. Men vi vet. Jojo.

Göran Fröjdh
Sveriges bäste äventyrare. Överläkare på Äventyrsakuten® och en stor fantast av CD-spel till PC.

Ove Kaufeldt
Pryl- och spelgalen och samtidigt väldigt populär på konditoriet intill redaktionen – Oves konsumtion av semlor står nämligen för kondisets halva årsomsättnig. Uschiamej.

Magnus Lindberg
Här har ni Sveriges mest hängivne fusksamlare. Det är alltså till denne man ni vänder er om ni vill ha evigt liv eller skippa nivåer i ett spel. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:
Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
Glöm inte att bifoga en muta – inget stort, en flaska champagne eller en burk rysk kaviar möjligen.

Anders Reuterswärd
Eftersom det inte kommer några spel till C128 längre var han tvungen att köpa en PC för att få spela favoritspelen. Det vill säga strategispel av det lite tyngre slaget.

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

Jesper Almén
Skäggig norrlänning med smak för de flesta typer av spel, musik, vin, kvinnor och sånt.

OKEJ

– tidningen där allt kan hända!

Prenumerera NU!

☐ **Ja tack,** jag vill gärna prenumerera på OKEJ och köper

☐ 165 6 nr för 99 kr

☐ 166 Halvår, 13 nr för 230 kr

☐ 167 Helår 26 nr för 450 kr

Namn: _____

Adress: _____

Postnr: _____

Postadress: _____ Ålder: ____

_____

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

Gäller t.o.m 31 dec. 1994 och ej i samband med andra erbjudanden.

Frankeras ej. OKEJ bjuder på portot!

OKEJ

Svarspost

Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

SPARA upp till 109:-!

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Redigering och layout:
Jan Huss
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Annonschef
Göran Backman

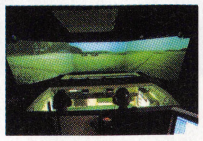
■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 7/94.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll

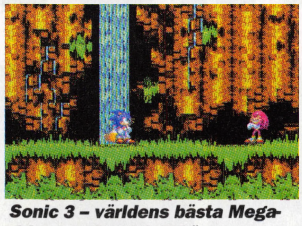
6 Nytt framtidsmuseum i Stockholm



10 Värsta stridsvagnssimulatorn finns i Skövde

action

12 Sonic 3
13 Jump Raven
13 Fly Harder
14 In Extremis
14 Spiderman

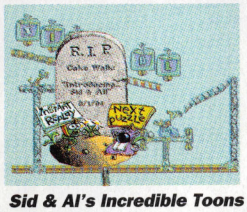


Sonic 3 – världens bästa Megadrivespel har blivit bättre.

sport

15 Power Hitter
15 Pelé

strategi



Sid & Al's Incredible Toons – slapstick och kluriheter på din PC.

15 Subversion
18 Trivial Pursuit
18 Defender of the Crown
19 Sid & Al's Incredible Toons

äventyr

20 Police Quest 4
21 Critical Path
21 Laserlords
22 Shadows of Darkness
23 Quantum Gate

Critical Path – skrämmande bra grafik.

fasta avdelningar

Spelnyckel
Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin plus allt annat smått och gott.
sid 27

Äventyrsakuten
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten.
sid 25

Fusk
Jaså, du vill ha evigt liv och obegränsat med ammunition? Tja, vad finns annat att göra än att raskt bläddra fram till våra fusksidor? Sveriges bästa, för övrigt.
sid 26

Nästa nummer
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Så fungerar High Scores betygsystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här:

SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Ett prisvärt som spel klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar.
Om du har pengar över så...

SCORE HIGH SCORE HIGH

Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

SCORE HIGH

Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.

SCORE HIGH

Ett totalt uruselt bottennapp som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, förräderi etc så förstår du vad vi menar.

nyheter

■■ *Programvaruhuset Maxis har lyckats med den något udda prestationen att ta sig till förstaplatsen på Gallups top 50-lista över budgetspel – med ett demo av spelet SimCity 2000. Demot som är spelbart i 20 minuter har sålts i England för £2.99, vilket motsvarar cirka 35 svenska kronor.*

Framtiden är här

På väggarna visas mängder av datoranimerade filmsekvenser. Rustningar i vit plast och med självlysande dekor hänger här och där som dekoration.

High Score har besökt nya framtidsmuseet i Stockholm

På Döbelnsgatan 85 i centrala Stockholm ligger det nya framtidsmuseet, som har öppet maj ut klockan 18 – 21.

250 kronor i inträde är inte dyrt, tycker museets skapare Ulf Wennerlund. – För de pengarna får besökarna prova vilka maskiner de vill, säger han.

Foto: Roger Tillberg/BMP

Den som föredrar gamla rejäla TV-spel behöver inte stanna hemma för det. På framtidsmuseet hittar man också hederliga Megadrivar och Super Nintendo-spel.

Nu öppnas ett framtidsmuseum i Stockholm med allt det senaste inom virtual reality. High Score var med på invigningen.

Miljön för ett framtidsmuseum är sannerligen helt rätt vald. I den stora lokalen på Döbelnsgatan 85 går det mesta i svart och silvermetall. På väggarna visas mängder av datoranimerade filmsekvenser ljudsatta med suggestiv techno. Rustningar i vit plast och med självlysande dekor hänger här och där som dekoration.

Stora reklamtavlor blinkar fram "Information wants to be free" och andra budskap. Om det blir för mycket är det bara att sätta sig ner i det futuristiska kaféet och ta en Cola. För det här är så häftigt att det tar på krafterna.

Funhouse, som museet heter, håller öppet maj ut kl 18 - 21. Den som vill göra ett besök får punga ut med 250 kronor. Fast det är kanske lite väl mycket pengar?

– Det är inte så dyrt egentligen, menar Ulf Wennerlund som startat museet. För de pengarna får man använda alla maskiner så mycket man vill.

Och det finns faktiskt en hel del att pröva. När det gäller virtual reality står sex maskiner utställda som man spelar stående eller sittande. Den första VR-hjälmen för hemmabruk kan också prövas av den som funderar på ett köp. Priset är 2.500 kronor.

– Det är inte någon hjälm av toppkvalitet. Men den fungerar, tillägger Ulf Wennerlund.

Den som vill ta sig en tur i tyngdlöshet bör pröva orbotronen. Snackar man hellre i telefon kan det vara värt att testa bildtelefonen. Av arrangörerna kallas den "världens minsta TV-station", men det kanske är att överdriva en aning.

Den som helst spelar gamla rejäla datorspel behöver inte stanna hemma bara för det. Vid en snabb koll hittade vi bland annat NHL 94, Art of Fighting, Aladdin, Pinball, FIFA International Soccer bland alla spelen som står utställda.

En nyhet som visas är spelen i Cyberscope som simulerar 3D. Tekniken bygger på att hjärnan kopplar ihop ögonens olika bilder till en tredimensionell bild. Cyberscope fungerar fullständigt övertygande.

Fast spelet High Scores utsända prövade var kanske inte det mest upphetsande. Det handlade om att kasta en badboll mot en vägg. Det enda stimulerande var att väggen ibland bytte färg.

Christina Bäcker

Ground Zero Texas första spelet med åldersrekommendation

■ I och med att ELSPA har introducerat sina regler för ålderbestämning av spel, så har Sony vänt sig till BBFC, den engelska motsvarigheten till Statens Biografbyrå, för att få en åldersgräns satt på sitt spel Ground Zero Texas. Det har beslutats att spelet ska släppas med en åldersrekommendation på 15 år.

Detta innebär att Ground Zero Texas är ett av de första spelen som släpps med åldersrekommendation.

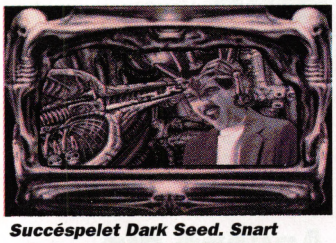
Ground Zero Texas – nu måste du vara 15 år för att spela det.

■■ ***Från Psygnosis kommer en CD-skiva kallad Psygnotic Soundtrax vol. 1 med de bästa soundtracken ur en rad kända spel, som t.ex. Shadow of the Beast, Lemmings och Dracula. Stoppa i stereon och njut!***

Lemmings som tecknad serie

■ **Tidningstillverkaren Dark Horse Publications kommer ut på marknaden med en videospelstidning som heter Max Overload. Tidningen kommer att innehålla teckade serier med bland annat Lemmings, Toejam and Earl och Chuck Rock, men det kommer fler figurer allt eftersom.**

Tidningen kommer också att innehålla en del spelrecensioner.

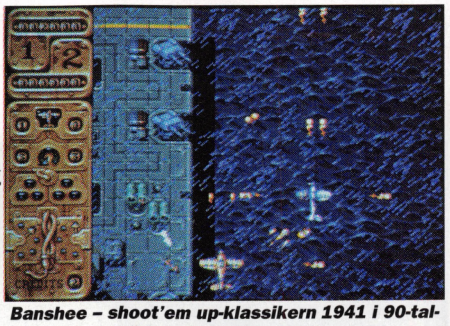


Succéspelet Dark Seed. Snart släpps det till PC CD-ROM och CD32.

Dark Seed på CD

■■ Programvaruhuset Cyberdreams släpper snart succéspelet Dark Seed till CD32 och PC CD-ROM. Spelet kommer att vara likadant som den diskettbaserade version som finns redan nu, men man kommer också att ha lagt till äkta tal genom hela spelet. PC-versionen släpps i april och CD32-versionen släpps i juni.

Klassiker i ny tappning



Banshee – shoot'em up-klassikern 1941 i 90-talstappning. Släpps till A1200, CD32 och PC.

■ Core Design har tagit ett av tidernas bästa shoot'em-up-spel, nämligen 1941, och låtit det leva upp igen. Resultatet blir Banshee, ett actionpackat skövlaspel på hög nivå.

Grafiken kommer att bestå av raytraceade asteroider, högvis med tunga vapen och välgjord grafik. CD-versionen kommer även att innehålla filmsekvenser mellan nivåerna.

Spelet släpps till A1200 och CD32 i maj. När PC-versionen släpps är ännu inte bestämt.

Fuskbibel nu också till PC

■ En av de mest kända fuskbiblarna kommer nu i en version endast för PC-spel. Den heter Corish's PC Games Guide och tar upp tips och lösningar till över 200 olika PC-spel, och det är inte bara gammal skåpmat man bjuds på. Här finns lösningar till Indiana Jones 4, Beyound Zork och Eye of the Beholder 3, bara för att nämna några. Boken kommer från Kuma Computers Ltd. och har ISBN-nummer **0-7457-0237-6**.

Corish's Games Guide innehåller tips och lösningar till över 200 PC-spel.

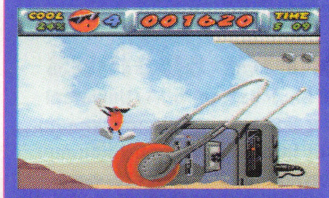
Nintendo är inga konkurrenter, säger Sega

■ **Nintendo har avslöjat att deras nya maskin, Project Reality, kommer att använda sig av kassetter istället för CD-skivor. I och med detta avsöjande sticker Segas VD Hayao Nakayama ut hakan med uttalandet "Vi anser inte längre att Nintendo är våra konkurrenter". Detta skulle snarast vara en tillbakagång i teknologin än ett framsteg, anser Nakayama.**

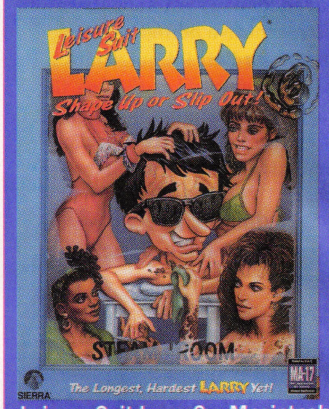
Nintendo försvarar sig med att kretskortalternativet ger kortare accesstider och att det är beprövad teknologi.

■■ ***Alla ni som älskar ordpyssel och har en CD-i kommer att bli glada nu. Det klassiska ordbyggarspelet Alfapet har nu släppts i en helsvensk version. Spelet har automatisk poängräkning och spelreglerna förklaras med hjälp av tal.***

Nedan presenteras spel som släppts tidigare, men som nu släppts på nya format. Äldre format inom parentes.

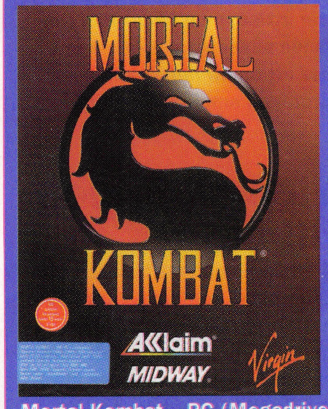


Cool Spot – SNES (Megadrive)

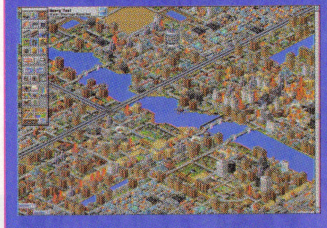


Leisure Suit Larry 6 – Macintosh, (PC)

Liberation – Amiga (CD32)



Mortal Kombat – PC (Megadrive, SNES, Amiga)



Sim City 2000 – PC (Macintosh)

Wonderdog – Mega CD (Amiga)

Filmbolag köper spelhus

■ Mediajätten MCA/Universal har köpt in sig i programvaruhuset Interplay. Interplay kommer fortfarande att vara ett oberoende företag, men de båda företagen kommer att samarbeta på respektive område. Detta resulterar i att Interplay inte bara kommer att få tillgång till rättigheter att göra filmspel, utan även att utnyttja studior och erfarenheter från filmbranchen.

MCA/Universal tar å sin sida ett steg in i multimediabranchen.

Project Reality hotad?

■ Jim Clarke, grundaren till företaget Silicon Graphics, avgår. Clarke var den som inledde företagets samarbete med Nintendo vid utveklingen av den nya spelmaskinen Project Reality.

Hur Clarkes avgång kommer att påverka samarbetet återstår att se, men källor från Nindendo säger att det inte kommer att ändra förhållandena företagen emellan ett dugg.

Virtuell fotboll till SNES

■ Virgin kommer att släppa ett fotbollsspel som de påstår kommer att få de flesta att tappa hakan. Det är Hudson Soft som har gjort spelet som heter Virtaul Soccer. Man kommer att kunna se planen från vilken vinkel man vill och med enkla kombinationer kommer man att kunna utföra de mest häpnadsväckande manövrar med spelaren. Spelet är beräknat att komma i mars.

Vem kunde tro att det är så jobbigt att gå ut med hunden som i spelet Doofus? Släpps till PC i mars.

Hundgöra i digitalformat

■ Vem kunde drömma om att det kunde vara så här kämpigt att gå ut med hunden?

I spelet Doofus till PC gäller det inte bara att hålla reda på pojken som man styr, hans hund följer också efter och man måste se till att bägge två klarar sig undan råttor och andra megaslemmiga varelser.

Doofus är ett plattformsspel som innehåller både digitaliserat ljud och serietidningsliknande grafik.

Enligt uppgift ska hela härligheten släppas i mars.

Ambermoon, ett sällsynt smaskigt rollspel, släpps till Amiga i mars och PC i maj.

Julafton för rollspelare

■ Nu kommer Ambermoon, en uppföljare på spelet Amberstar, från Thalion. Spelet sägs bli något av det största som har gjort till Amiga (det kommer att ligga på nio disketter) och kommer att innehålla snabb texturemapping och en helt ny typ av 3D-grottor. Högvis med magi och andra effekter utlovas, och passar både för nybörjarrollspelare och för de mer erfarna.

Ambermoon kommer till Amiga i mars och till PC i maj.

■ ■ *Nu kommer Total Distorsion, ett spel där det gäller att göra så balla musikvideor som möjligt. Målet med det hela är att lyckas sälja så mycket som möjligt av musiken så det gäller att göra något hippt. Spelet kommer till 3DO och på PC CD-ROM senare i år.*

Megadrive störst i USA

■ Sega har under en tid hävdat att de har gått om Nintendo i marknadsandelar i USA. NPD, som har specialiserat sig på att undersöka amerikanska videospelsmarknaden, stöder nu Segas påståenden. I en jämförelse mellan Megadrive och SNES, såhade Megadrive med 57 procent av marknaden mot SNES 43 procent. Under julrushen i december spurtade Megadriven upp till hela 63 procent mot SNES 37.

■ ■ *Nu har Sega släppt den första trådlösa 6-knapparspaddarna till Megadrive. Paketet heter Infra Red Control Pad II och består av en central mottagarenhet och två stycken handkontroller. Eftersom det är en sexknappars handkontroll fungerar spelet utmärkt med spel som har sexknappssupport, till exempel Davis Cup Tennis, Street Fighter II och Eternal Champions.*

Använd din 3DO som PC

■ Snart kommer man att kunna spela PC-spel på sin 3DO om allt går som det är tänkt. Det kommer nämligen att släppas ett PC-kort till maskinen, som kommer att kunna använda PC CD-ROM. Man kommer även att kunna använda Windows.

Det är även planerat med ett expansionkort som gör 3DO:n Macintoshkompatibel. Inga tillverkningdetaljer har dock avslöjats ännu.

Fyra nya joystickar från Quickshot

■ En av de joysticktillverkare som släpper flest modeller av olika joysticks är Quickshot. Nu har de släppt ytterligare fyra modeller, två till SNES och två till Megadrive.

De nya modellerna heter Conqueror 2 (SNES), Conqueror 3 (Megadrive), Maverick 2b (SNES) och Maverick 3+3 (Megadrive). Joystickarna har både autofire och slow motionfunktioner. Den mest avancerade, Conqueror 2, är även programerbar med två definierbara databankar som rymmer upp till åtta rörelser var.

Conqueror 2 heter detta monster till joystick och är en av fyra nya stickor från Quickshot.

Helvirrig spelkonferens

(Monte Carlo)

Förvirringen är just nu total inom datorspelsindustrin. Den tekniska utvecklingen går just nu så snabbt att ingen riktigt vet vad man ska satsa på. Det är kontentan av den konferens som de ledande spelföretagen nyligen arrangerade i Monte Carlo.

Foto: SPS

Här i Monte Carlo hölls 6 – 9 mars den sjunde upplagan av spelkonferensen Computer Arena. Den snabba tekniska utvecklingen och spelcensur var två av ämnena som diskuterades.

Computer Arena, som denna konferens kallas, har blivit en årlig mötesplats för den snabbt växande datorspelsindustrin. I år var det sjunde gången och totalt 145 representanter från ett fyrtiotal företag hade slutit upp i Princess Grace Theatre i Monaco, Monte Carlo.

I två dagar diskuterade man allt från åldersgränser på datorspel till PC:ns framtid som spelmaskin. De enda viktiga aktörerna som inte fanns på plats var Nintendo och Microsoft. I övrigt fanns de flesta på plats, allt från 3DO i USA, Commodore, Sega, Sony, Intel, Philips och PC-tillverkaren Packard.

En av de två viktigaste frågorna som kom fram gällde planerna på åldersgräns för spel på spelförpackningar. Ett beslut som redan tagits av industrin men som nu hotas av att Nintendo inte vill följa den frivilliga märkningen.

– Ni måste ta ert ansvar annars kommer parlamentet att lagstifta. Och då blir det tuffare tag, hotade en representant från den engelska filmcensuren som fanns på plats.

Ett hot som gjorde att samtliga deltagare snabbt förklarade att de visst skulle följ rekommendationen. I skrivande stund är det dock oklart hur Nintendo ska agera. Blir det en åldersgräns eller inte?

Det är en öppen fråga.

En annan het potatis på konferensen var den snabba tekniska utvecklingen och alla olika "standard" som växer fram just nu. Det gäller både maskiner och olika typer av CD-format.

Luften surrade av prat om framtidsmaskinen 3DO, Segas nya maskiner, Jaguaren från Atari, Commodores nya CD32, Nintendos nya 64-bitars och PC CD-ROM som spelkonsol.

– Vi är förvirrade inom industrin så det är kanske inte så konstigt att konsumenterna också blir förvirrade och inte vågar investera i någon teknologi, sa **Andrew Chorzelsci** från U.S. Gold i USA.

Förvirringen blev inte mindre av att hårdvarutillverkare efter hårdvarutillverkare därefter ställde sig upp och förklarade att just deras system skulle bli det ledande.

– 3DO representerar en ny världsstandard, hävdade **John Edelson** från 3DO i USA.

– PC MS-DOS är redan standard, svarade **Andy Taint** från Intel.

– Vi har redan 97 procent av hemdatormarknaden i England, kontrade **David Pleasance** från Commodore.

Utan tvekan står det dock klart att Sega och Nintendo går bakåt för första gången. Det erkänner till och med **Simon Morris** från Sega Europe helt öppet.

– Vi räknar med att vår försäljning ska minska med 10 procent under 1994, avslöjade han.

Nintendo kommer troligtvis att tappa lika mycket.

– Tyvärr finns det ingen billig massprodukt som kan fylla Segas och Nintendos gap. 1994 gäller det att överleva, deklarerade Andrew Chorzelsci från U.S. Gold.

För övrigt vill inte industrin längre säga att man sysslar med TV- eller datorspel. Nu heter det i stället interaktiv nöjesindustri för att understryka den allt starkare kopplingen till filmindustrin och telefonbolagen.

High Score återkommer med en utförligare rapport om konferensen i nästa nummer.

Christer Rindeblad

Högre ljud ur PC:n

■ Logic 3 har tagit fram ett par högtalare till din PC. Högtalarna heter ScreenBeat 3 och innehåller både inbyggda förstärkare och en boosterenhet.

Högtalarna är även skärmade för att inte påverka monitorns bild. Högtalarna passar till de flesta ljudkort, och går även att koppla in till en freestyle till exempel.

FIFA Soccer populärast i England

■ När Gallup redovisade vilka som var julhandelns populäraste spel i England, vann lite överraskande två spel som bara har släpps på en typ av maskin.

På konsolsidan var FIFA International Soccer från Electronic Arts på Megadrive och för datorer var det Cannon Fodder från Virgin på Amiga.

FIFA Soccer till SEGA Megadrive var det konsolspel som sålde bäst i den engelska julhandeln förra året.

Två ryska T72-tanks guppar hotfullt mot oss över havreåkern. Det är hög tid att beställa hjälp från artilleriet. En halv minut senare slits luften sönder av de våldsamma granatsmällarna. Direktträff! Inför våra ögon förvandlas T72-orna till utbrända vrak.

Väldens bästa stridsvagns-simulator finns i Sverige

Fientligt pansar i sikte! Kanske bäst att huka sig ner i den fejkade PBV:n... Vid monitorn har kapten Skagervik just beordrat ett räddande artilleribom-

– Av Ulf Eliasson –

Alla wargamers ultimata dröm finns på Pansarcentrum i Skövde. Ett intrikat nätverk av ett femtontal stordatorer borgar för den mest realistiska krigssimuleringsanläggningen i landet. Den världsunika LTA/PA projicerar fotografiskt ett stort antal verkliga terrängavsnitt i 180 grader.

Fordon, flyg, krevader och andra stridshändelser animeras digitalt i panoramat samtidigt som de "sker" i det pågående krigsspelet.

Mitt på golvet i simulatorrummet står en trämodell i naturlig storlek som föreställer innanmätet till bataljonschefens pansarbandvagn (PBV). Precis som ute på slagfältet sitter chefen med sina adjutanter i den trånga hytten med hörlurar på huvudet och dirigerar de stridande enheterna. Som spindeln i det omfattande radionätet ska han inte bara försöka skapa sig en bild av stridernas förlopp, utan också kommendera sina kompanichefer därefter. PBV:ns fiktiva motor dånar så att männen kring kartbordet i hytten tvingas använda internradio för att överhuvudtaget kunna tala med varandra! Fullt realistiskt.

Här övar sig militaren på att skjuta ryssar

Precis som på en "riktig" övning kan bataljonchefen sticka upp huvudet genom takluckan till sin PBV och med egna ögon se vad som försigår i omgivningen/panoramaduken. Om han beslutar sig för att flytta PBV:n till en annan plats – för bättre utsikt eller radioförbindelse – så ändras det simulerade landskapet efter en viss sträcka. Det överlappande terrängavsnittet baseras på många hundra noggrant utvalda punkter i naturen. Från varje punkt har utsikten åt alla håll fotograferats. LTA/PA har således ett rikt bildarkiv att spela med, och kan servera scenarion med realistisk "pansarterräng" från skilda delar av Sverige. För att simulera vinterförhållanden finns även en snötyngd bildsvit från norrländska marker inlagd i anläggningen.

I rummet ovanför bataljonchefen och hans mannar sitter de fyra kompanicheferna i små bås och utför sina stridsuppgifter vid varsin monitor, där fiendens styrkor och de egna plutonernas positioner markeras av små färgklickar på inscannade kartbilder.

Framför ett par större skärmar några meter bort befinner sig "fienden" och spelledaren, regissörerna av det aktuella krigsspelet. Det händer att de samarbetar för att verkligen sätta den övande personalen på prov. "Fienden" sitter för övrigt alltid i en speciell, röd (!) fåtölj...

Mannen som handhar LTA/PA bär kaptens grad och heter **Bo Skagervik**. Han ångrar inte att han lämnade kaserngården för att istället bedriva låtsaskrig på heltid:

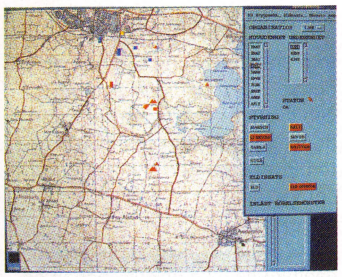
– Det här är nog det bästa jobbet som finns, säger han.

bardemang i sista stund. Krigssimuleringsanläggningen vid Pansarcentrum i Skövde är utan vidare landets mest realistiska. FOTO: Thomas Harrysson.

Det är inte otänkbart att han har rätt. Åtminstone ser han rätt så nöjd ut när han för en stund agerar spelledare under demonstrationen av sin mäktiga simulator. Panoramabilden visar en vy från södra Skåne. Vi befinnner oss en halvmil söder om Svedala, och läget är kritiskt. I norr är en luftlandsättning i full gång, två eskorterande J29-plan vrålar fram över våra huvuden medan fientliga fallskärmssoldater singlar ner mot marken på bortre änden av det stora fältet.

Bo Skagervik studerar kartan på sin monitor strax bakom den simulerade PBV:n. Med några snabba mus-kommandon beordrar han en koncentrerad eldstöt med språnggranater från ett haubitskompani som är posterat norr om Hönsingehus.

Vi behöver inte vänta länge. Med ett öronbedövande brak från



Slaget om Svedala, sett från fiendens monitor. Observera spelstyrningsmenyn till höger. Den röda "stjärnan" strax ovanför mitten på kartan symboliserar ett färskt artillerinedslag.

fyrkanalstereon slår granaterna ner bland fiendens positioner.

För att visa granatträffar "på nära håll" beställer kapten Skagervik en ny salva från artilleriet – den här gången rätt på oss!

Stora eldsflammor slår upp ur jorden alldeles intill. När den våldsamma krevaden dragit förbi upptäcker vi att stridsvagnarna har kommit oroväckande nära. "Ryska T72:or", konstaterar Skagervik rutinerat i samma ögonblick som sex fientliga attackhelikoptrar i formation sveper in över trädtopparna från väster. De två tunga tanksen guppar hotfullt fram genom havreåkern. Det är hög tid att använda kanonerna igen. En halv minut senare slits luften sönder av de våldsamma granatsmällarna. Direktträff! Inför våra ögon förvandlas T72:orna till utbrända vrak. När vår PBV därefter ska sätta sig i rörelse talar datorn om att den inte finns längre. Granaterna mot den egna ställningen träffade lite FÖR bra...

En stund senare sitter vi på övervåningen vid en av kompanichefernas skärmar medan kapten Skagervik låter en pluton lägga ut minor på vägen mellan Lerberga och Norra Lindholmen. När jobbet är klart dirigerar han ett av de egna stridsvagnskompanierna rakt ut i minfältet, för att visa att det fungerar. Det gör det. Golvet skakar när "minorna" exploderar nere i simulatorrummet. Den stackars fotografen som i sin ensamhet håller på att rigga upp belysningen där nere får en svår chock.

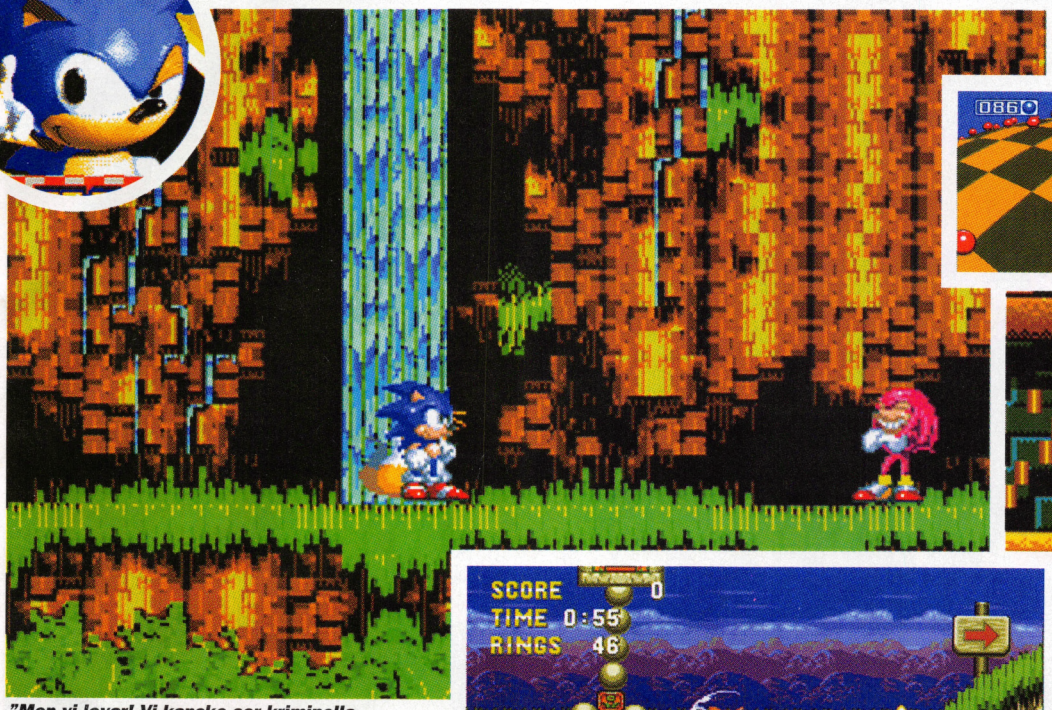
Militärattacheér från hela världen har besökt Pansarcentrum för att studera LTA/PA. Möjligen kan det finnas mer avancerade krigssimulatorer i USA, tror Bo Skagervik, men tillägger att den egna anläggningen är långt ifrån färdigutvecklad. En ständig uppdatering äger fortlöpande rum i intimt samarbete med tillverkaren – svenska Comator från Helsingborg.

Och visst vore det frestande för ett gäng hängivna wargamers att hyra in sig på LTA/PA över en helg! För den går väl att hyra??

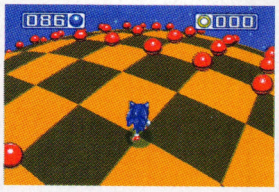
– Tyvärr, svarar Bo Skaervik.

Sonic 3

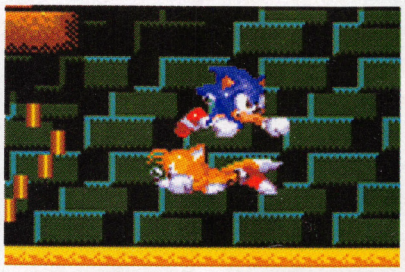
He's back, he's blue, he's better than ever! Sonic 3 har anlänt till vår oförställda glädje.



"Men vi lovar! Vi kanske ser kriminella ut, men vi är jätteschysta!". Myrpiggsvinet Knuckles ser inte övertygad ut.



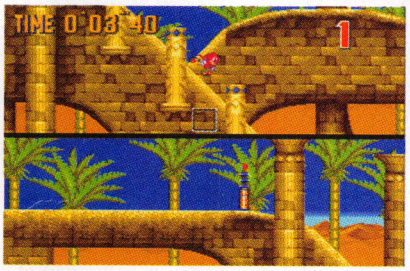
Nytt i Sonic 3 är bonusnivåer med massa nya power-ups.



Fångade i underströmmar forslas Sonic och Tails runt under vattnet.

"Väck mej när du har funderat klart". Tails står och väntar på att du skall göra något.

"Skaffa det – genast"



I tvåspelarläget kan man tävla mot en polare. Här är det Knuckles som remmar på, fast motståndaren verkar redan vara akterseglad.

Tack, Sega, allt är förlåtet! Jag måste erkänna att jag hade mina dubier om Sonic 3 efter halvmisslyckandet med mellanspelet Sonic Spinnball. Och handen på hjärtat vänner, hur många tredje uppföljare till ett bra spel känner ni till som har lyckats hålla måttet utan att vara en tråkig upprepning?

Jag måste dock be att få kopulera, förlåt kapitulera. Sega har lyckats! Sonic 3 sopar mattan inte bara med sina två föregångare, utan med alla plattformsspel på marknaden. A clean sweep.

De sex nya nivåerna är tre gånger så stora som i Sonic 2, häftigare, klurigare, och konstigare. Man har nya superrörelser, möjlighet att spara i spelet, nya powerups och specialpryttlar att hitta och en ny fräsch story.

Den här gången jagar Sonic och hans rönnbärshatande polare Tails efter deras ärkefiende Doktor Robotnic till en mystisk plats som kallas Den flytande ön.

På denna ö landar Doktorn sitt äggskepp på ett mindre duktigt sätt. För att reparera sin farkost behöver han ett antal kaossmaragder. Dessa smaragder vaktas av myrpiggsvinet Knuckles – en kufisk filur som är den enda levande av sin ras och följaktligen är lite purken eftersom han inte har någon att leka med.

Den slemme doktorn tutar i "herr Knoge" att det är Sonic och Tails som är bovarna i dramat så medan Robotnic i lugn och reparerar sitt skepp gör det vilseledda myrpiggsvinet livet surt för våra hjältar. Som om det inte räckte med alla robotmonster som doktorn dräller omkring sig. Här gäller det att ta sig fram fort som attan och övertyga Knoge om vem som är den riktige skurken innan doktorn flyr fältet med kaossmaragderna.

Sonic 3 är, som sina föregångare ganska enkelt i början så även de minsta kan ha glädje av spelet, men så småningom blir det hela minst sagt klurigt. Som tur är finns det numera savefunktion så om man måste sluta behöver man inte börja om från början igen. Har man spelat Sonic 1 och 2 känner man igen sig mycket väl, men det finns ändå tillräckligt med nya specialgrejer och bonusnivåer för att få den mest koleriske typ att fnissa och skrika extatiskt.

Skaffa genast Sonic 3! Det är inget råd, det är en order. Basta!

Jesper Almén

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **SEGA**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Nyheter i Sonic 3

- I enspelar-läget kan du hjälpa Sonic ur låsta kniviga situationer genom att styra Tails med den andra joypaden och hämta upp honom.
- Möjlighet att spara spel
- Man kan genom att trycka snabbt två gånger på någon av knapparna få upp en energisköld som skyddar en i någon sekund
- Nya bonusnivåer med massa nya PowerUps
- Ny superframrusningsattack

I tvåspelar-läge:

- Du kan välja på att vara antingen Sonic,Tails eller Knuckles
- Man har fem helt nya banor att tävla i på tre olika sätt:

Grand Prix Mode – ta dig igenom de fem banorna på tid i kamp med din polare

Match Race – Välj två av banorna och kör mot polaren och klockan

Time Attack – Träna själv på en av de fem zonerna.

Jump Raven

Här gäller det att hålla tungan rätt i mun. Krutröken ligger tätare än storstadssmogen. Uppe till vänster sitter din co-pilot som överöser dig med okvädningsord och svordomar.

Den gröna ringen visar att du har hittat en genetisk behållare. Flyg över den och den är din.

Så ser de första skurkarna ut. I andra städer finns andra skurkar – och inte blir de snällare precis...

”Vi vill se något nytt”

Så är det dags för uppföljaren till det banbrytande spelet Lunicus. Jump Raven är uppbyggt på ett liknande sätt men tyvärr känns det – som så ofta när ”tvåan” kommer – lite tjatigt och inte fullt så fräscht.

Jump Raven är du, en tuff och machotyngd äventyrare som nu ska leta upp de genetiska resterna av alla vilda djur. I framtiden är de utrotade och allt hopp står till dig och din djärvhet.

Det du söker finns i små behållare som hålls gömda någonstans i New York. Staden kontrolleras av mycket brutala skinheads som inte direkt står med utsträckt hand när du kommer för att hälsa på. Så hoppa in i ditt specialbyggda fordon, flyg in över New Yorks gator och skjut för att döda.

Du tar dig fram i en 3D-miljö som scrollar fram runt omkring dig på ett mycket snyggt sätt. Du har sex olika vapen att välja mellan och du siktar och skjuter med hjälp av musen. Det är lite bökigt att hinna med eftersom du med musen samtidigt ska byta vapen och välja om tangenterna styr fordonet framåt eller uppåt/nedåt. Detta samtidigt som sju skurkar står två meter från dig och brassar på med allt de har.

Tre städer måste klaras av innan du är klar. Den som har spelat Lunicus kommer att känna igen sig direkt men svårighetsgraden har ökat markant och därför finns det möjlighet att ta hjälp av en co-pilot som sköter någon av uppgifterna.

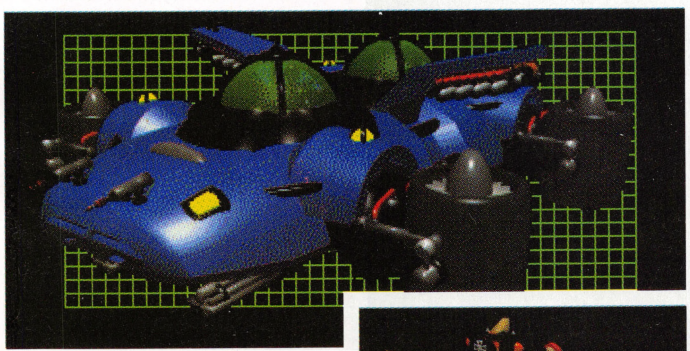
Istället för att hitta på en ny spelidé har spelmakarna satsat på att göra en gammal mer komplicerad. Det tar 20 minuter efter det att spelet startar tills det är dags att knäppa skinnhuvuden om man ska ställa in alla parametrar, välja vapen och co-pilot.

Men visst är det fortfarande snyggt och välgjort. Cyberflix ska ha en eloge för att de lyckats göra grafiken snabb och jämn även på de Macintoshar som vanliga dödliga har råd med. Jump Raven får godkänt men i fortsättningen vill vi se något nytt.

Markus Dahlberg

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Cyberflix**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH



Din svävfarkost som ska hjälpa dig i jakten på gener. Ute på gatorna finns servicestationer för dig om du behöver fylla på bränsle eller ammunition.

Skurkarna ligger som vanligt före. De förfogar över fyra olika farkoster som är mer eller mindre svårforcerade. Lär dig så du hittar rätt vapen när det är dags att skicka ytterligare en skurk till de sälla jaktmarkerna.

Fly Harder

101 sätt att ta livet av sig... Hmm, skall jag bränna upp i grotttaket och starta ett intimt förhållande med en grupp stalaktiter eller skall jag låta gravitationen dra mig ner i den hårda marken?

Fly Harder heter det här ”mästerverket” från Buzz och är ett shoot’em up spel som går av för den sämsta hacka. På varje nivå skall man hitta energimodulegrejer och släppa på reaktorer. Det finns gravitet på planeten vilket gör att man genast gasar ner i marken eller upp i stalaktiterna i taket, och går hädan utan att ha åstadkommit ett barrolin. Typisk “jasså”-grafik, tråkig musik samt obefintlig spelkänsla bidrar till att ge detta lir epitetet ”oprofagspel”.

Man kan även döpa om skiten till ”Try Harder”, men frågan är om det hjälper.

Jesper Almén

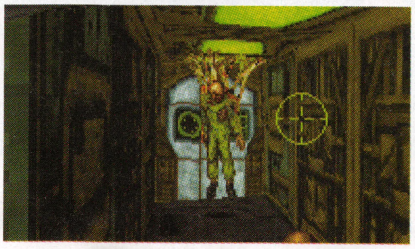
Testversion: **CD32**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Buzz**

Betyg: SCORE HIGH

In Extremis

Ett monster har just gått upp i rök. I underkanten syns status, inventory och vapen.

För att klara sig på de olika våningarna krävs att man hittat rätt kod att knappa in i kodläsaren.



Så här gör otäckingarna med de människor de fått tag på. Någon som sett Alien-filmerna?

"Saknar Dooms höga tempo"

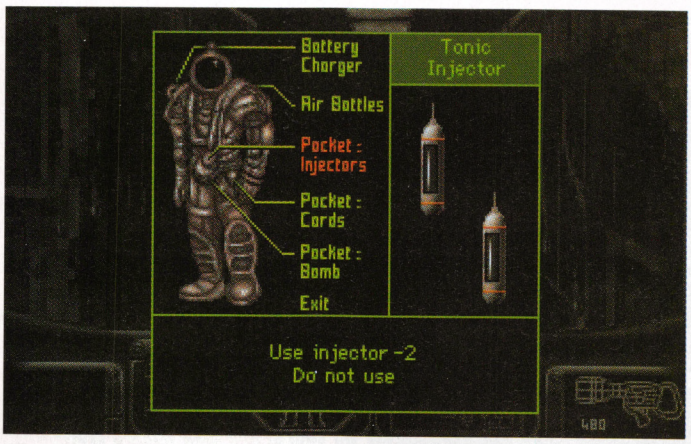
Aha, tänker man när det första monstret dyker upp i In Extremis, den första Doom-kopian har redan anländ. För här finns många likheter, den texture-mappade grafiken som är av mycket hög kvalitet, historien bakom, stämningen och, som sagt, monstren. Men skillnaderna visar sig också snart. In Extremis saknar Dooms höga tempo, här masar man sig fram i snigelfart i jämförelse och det hela har lite högre grad av äventyrsspel över sig.

Historien tilldrar sig i en gammal forskningsstation i rymden, och med hjälp av en välutrustad rymddräkt gäller det att skjuta sig fram genom alla hindrande otäckingar och lösa mysteriet med vad som har hänt med stationens ursprungliga besättning. För att kunna använda hissarna mellan de olika nivåerna, liksom auto-mappingfunktionen krävs att man hittar olika passerkort och koder. När utrustning och syre börjar ta slut finns det nytt att tillgå i diverse låsta skåp, även här under förutsättning att man har rätt kod. Monstren attackerar envetet, värre på vissa plan än andra.

Spelet går ovanligt nog inte att spara. I stället använder man sig av modellen med fasta lösenord för olika nivåer, ett system som är mindre flexibelt och gör att man kan behöva spela om samma saker flera gånger.

In Extremis får betyget tre. De hade varit en solklar fyra om det inte varit för fyra saker: det usla namnet, slöheten i allt utom striderna, frånvaron av musstyrning och det synnerligen irriterande manualskyddet.

Anders Reuterswärd

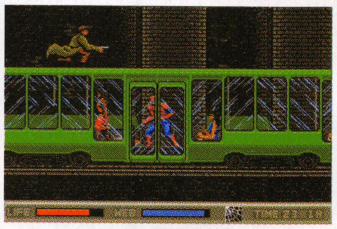


Hissen till nästa plan. Rakt fram syns kortläsaren för manövreringen. På inventoryskärmen för rymddräkten kan man byta till nya energikapslar, byta syretub, batterier och vapen, använda sina magnetkort och aktivera superbomben, om man nu hittat den.

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Blue Sphere**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Spiderman



Köp gärna Spiderman, men stoppa CD:n i stereon och njut av musiken istället för att spela spelet.

The Amazing Spiderman vs. the Kingpin, som Spidermans fullständiga titel lyder, är ett ordinärt plattformsspel där det gäller att krypa, slå, hoppa, klättra och skjuta spindelväv genom ett otal nivåer för att samla ihop fem stycken nycklar. Dessa nycklar behövs för att desarmera en bomb som den megafete Kingpin placerat ut. Dessutom har nyss nämnde fläskis gått ut i TV och påstått att det är den genomhygglige Spiderman som ligger bakom bomben.

Grafiken är ganska tråkig – även om det finns en del välgjorda "filmsekvenser" som för handlingen framåt – och ljudeffekterna är uppriktigt sagt ganska klantigt gjorda. Det som räddar det här spelet från bottenbetyg är musiken i spelet, som hämtas direkt från CD:n och nog är den absolut bästa jag hört i ett spel – mjuk hårdrock och mycket stämningshöjande.

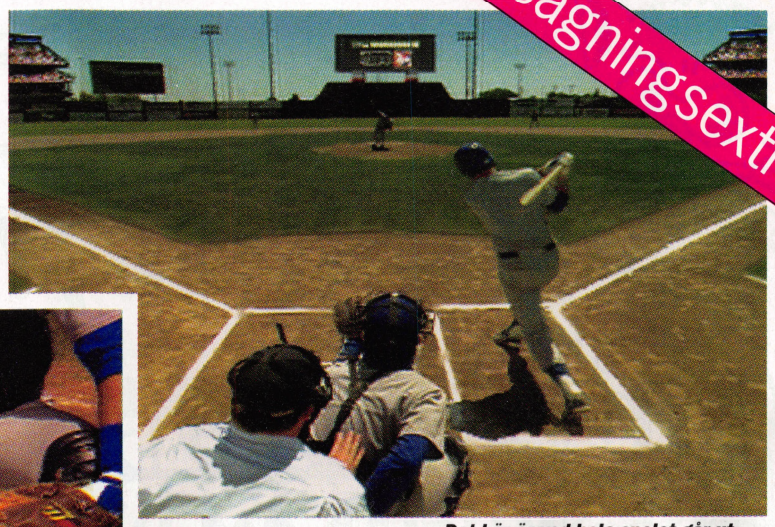
Så spring och köp Spiderman – men stoppa CD:n i stereon och njut av musiken i stället för att spela spelet.

Lars Jansson

Testversion: **MegaCD**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **SEGA**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Power Hitter



Nämen, va i he... Sitter karln och gör obscena gester? Jaså, han signalerar till kastmannen vilket kast han ska använda sig av?! Hrm... ja ja, men kasta nå'n gång då!

Det här är vad hela spelet går ut på. Knacka bollar. Inget mer. Hade Powerhitter varit ett komplett basebollspel kunde det ha varit underbart, nu undrar man mest vad som är meningen med det hela.

Ganska snabbt upptäcker man en liten begränsning i det här spelet. Man kan nämligen inte göra något annat än att stå och slå bollar.

Först väljer man om man ska slå, bunta, försöka stjäla en bas eller någon annan taktik. Sedan gissar man vilken typ av kast som kastaren tänker göra, och sedan slår man. Då visas lite filmsnuttar, och sedan börjar man om igen. Torftigt är bara förnamnet på det här.

Grafiken i spelet kan inte beskrivas som annat än mycket bra. Ljudet är även det mycket välgjort med festliga kommentatorer och samplade ljudeffekter.

Trots ljudet och grafiken är det en fråga som man inte kan undgå att ställa sig. Vad är meningen med spelet? Det här är inte baseboll, utan man står bara och viftar vilt mot hårda, vita bollar som kommer med en väldig fart. Det är ungefär lika tråkigt som ett tennisspel där man bara kan serva.

Ove Kaufeldt

Testversion: **CD-i**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Philips**

Betyg: SCORE HIGH

Pelé

Pelé är förmodligen är det sämsta fotbollsspel som någonsin gjorts. Frågan är bara hur de har fått världens bästa spelare att låna ut sitt namn till spelet (tips: svaret börjar på "p" och slutar på "engar")

Som den obotlige optimist jag är trodde jag att Accolade skulle kunna åstadkomma ett riktigt bra fotbollsspel. Men redan efter några minuters spelande insåg jag att spelet Pelé är ungefär som spelaren Pelé fast raka motsatsen – det vill säga sämst.

När jag slutat skratta åt spelet följde ett par timmars enträget sökande efter någonting positivt, vad som helst. Men jag hittade ingenting – det här spelet saknar allt vad känsla och spelglädje heter.

Pelé är förmodligen det sämsta fotbollsspel jag sett och det vill inte säga lite. Och hur Accolade fått världens bästa fotbollsspelare att sätta sitt namn på världens sämsta fotbollsspel är en gåta.

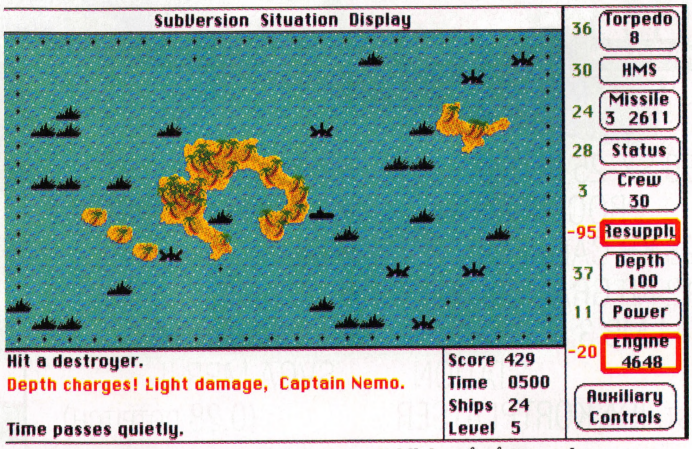
Vad du än gör – köp det inte!

Daniel Törnqvist

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Accolade**

Betyg: SCORE HIGH

Subversion



Spelplanen. Du ger kommandon genom att klicka på någon av knapparna till höger. Under auxiliary controls döljer sig de mer användbara alternativen som ge upp, överge skeppet och avsluta programmet.

Du ska rädda världen från krigsherren Alexander den Store. Han har samlat sin flotta och du som kapten på ubåten Nautilus är enda räddningen. Du måste sänka alla fiendeskepp med dina torpeder och missiler.

En trist utmaning som mynnar ut i ett ännu tristare spel. Spelet syns uppifrån och du styr din ubåt genom att tala om hur många rutor du vill flytta den. Ställ in avståndet och vips är du där. Torpeder och missiler styrs på samma sätt. En helt bedrövlig spelidé som är så trist att man häpnar. Det mest banala spel jag har sett sedan PD-programmen på 80-talet.

Lägg för guds skull pengarna på något annat, det här är bortkastad möda.

Markus Dahlberg

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Point of View**

Betyg: SCORE HIGH

Sveriges mest

AVGIFTSFRITT

VI HAR ÄVEN ALLT NYTT TI
AMIGA, CD32, SEGA, NINTEN

486 SX-25 MINITOWER

• **PC-PAKET**

ALLE 486

- 486 SX-25 INTEL PROCESSOR
- 128 KB CACHEMINNE
- 512 KB GRAFIKMINNE
- 1.44 MB 3.5" DISKETT-STATION
- 5 ST. ISA KORTPLATSER
- 4 MB RAM
- 214 MB HÅRDDISK
- MUS
- DOS 6.2
- MONITOR 14" SVGA MPR II (0,28 DOTPITCH)

(11.244:- INKL. MOMS)

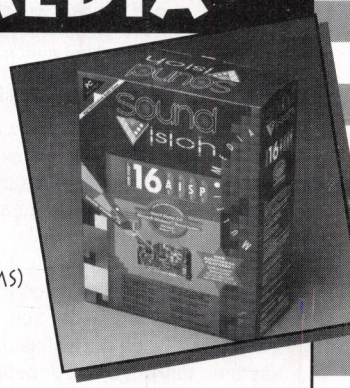
8.989:-

PC SEP. **6995:-** MONITOR SEP. **2095:-**
EXKL. MOMS

MULTIMEDIA

• SOUND VISION 16 GOLD
SOUNDBLASTER 16 BASIC-KOMPATIBELT LJUDKORT

995:- (1.244:- INKL. MOMS)



• SOUND VISION 16 AISP
SOUNDBLASTER 16 ASP-KOMPATIBELT LJUDKORT

1.395:-
(1.744:- INKL. MOMS)

• SONY CD-ROM
300 KB/S, 320 MS, MULTISESSION **1.795:-**
(2.244:- INKL. MOMS)

MM-KIT

MULTIMEDIAPAKET INNEHÅLLANDE:

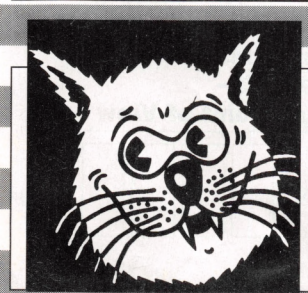
• SONY CD-ROM
MED INTERFACE OCH AUDIOKABLAR

• 16-BITARS LJUDKORT "GOLD"
STEREO-HÖGTALARE STEREOMIKROFON HÖRLURAR.

• PROGRAMVARA
TILL DOS OCH WINDOWS
(3.745:- INKL. MOMS)

2.995:-

ALLA PC-PRISER PÅ DENNA SIDA EXKLUSIVE MOMS



LANDBERGS Spel & Data AB

BUTIKER:

Mätarvägen 5B
- mitt emot B&W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65

Jägersro Center
öppet hela veckan
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73

POSTORDER
Landbergs, Box 70, 196 32 KUNGSÄNG
Tel. 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

ta Spel-leverantör!

! ! Fraktfritt, inga pf-avgifter. Gäller endast PC-maskinerna

DIREKT HEM TILL DIN DÖRR MED FÖRETAGSPAKET, ELLER HÄMTA I BUTIKERNA

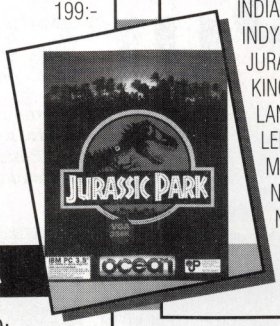
PC CD-ROM

7TH GUEST	449:-
AEGIS: GUARDIAN OF FLEET	749:-
COVERGIRL STRIP POKER	299:-
DAY OF TENTACLE	499:-
DRACULA UNLEASHED	549:-
DRAGONS LAIR	549:-
DUNE	339:-
EYE OF BEHOLDER TRILOGY	499:-
GABRIEL KNIGHT	489:-
HELL CAB	749:-
JOURNEYMAN PROJECT	369:-
JURASSIC PARC	299:-
JUTLAND	599:-
KINGS QUEST VI	339:-
LABYRINTH OF TIME	569:-
LANDS OF LORE	489:-
MAD DOG MCGREE	459:-
MICROCOSM	699:-
REBEL ASSAULT	529:-
RETURN TO ZORK	339:-
SAM & MAX	499:-
STRIKE COMMANDER	589:-
TFX	539:-
RISE OF ROBOTS	RING!

VI HAR MASSOR AV CD-ROM TITLAR TILL LANDETS LÄGSTA PRISER!

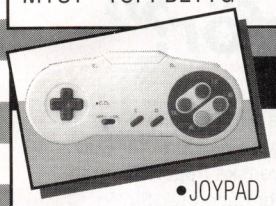
EROTIKA! ETT LITET URVAL!

101 SEX POSITIONS (2 DELAR)	399:-/ST.
SEYMOUR BUTT ADV.	499:-
AFTER DARK TRILOGY	429:-
CAFE FLESH	289:-
DEEP THROAT	399:-
DOORS OF PASSION	369:-
DREAM GIRL	369:-
LEGEND OF PORN 2	299:-
PHONE SEX	199:-
PHYSICAL THERAPY	239:-
PRIVATE PLEASURES JOHN HOLMES	469:-
DIRTY TALK/EXTREME DELIGHTS	469:-
THE SEXIEST WOMEN ON CD	229:-



MACINTOSH CD-ROM

7TH GUEST	729:-
DIGITAL DANCING	399:-
JOURNEYMAN PROJECT	399:-
MYST - TOPPBETYG	729:-
OCEANS BELOW	269:-
SPACE SHUTTLE	269:-
WORLD OF MAC	239:-



PC TILLBEHÖR

• JOYPAD	**199:-**
• JOYSTICK FLIGHTSTICK ***BÄST!***	**529:-**
• COMP. PRO JOYSTICK + ZOOL!	**289:-**
• MUS AMITECH, MYCKET BRA!	**199:-**
• DISKETTER DS/DD, FORMATERADE, 10-PACK	**89:-**
• UFO-MATE 14.400 BAUD FAXMODEM/MODEM T-MÄRKT	**3499:-**
• PRO AUDIO BASIC + SPEL!	**1599:-**
• ULTRASOUND 16-BIT	**1799:-**
• MUSMATTA	**29:-**
• DISKBOX 3.5"100 ST.	**69:-**
• CLEANING KIT 3.5"	**39:-**

PC GAMES

ACES OVER EUROPE	399:-
ALONE IN THE DARK 2	489:-
B17 FLYING FORTRESS	219:-
BIG 100 (100 OLIKA SPEL!)	199:-
CHAMPIONSHIP MANAGER '93	299:-
CIVILIZATION	319:-
CLASH OF STEEL	399:-
COMMANCH: MAX. OVERKILL	469:-
DAY OF TENTACLE	439:-
DELUXE STRIP POKER 2	119:-
DUNE 2	379:-
ELITE 2: FRONTIER	339:-
FLASHBACK	389:-
FLIGHT SIM 5 MICROSOFT	499:-
FLIGHT SIM 5: SCENERY - NEW YORK	289:-
SCENERY - PARIS	289:-
SCENERY - SAN FRANCISCO	289:-
GABRIEL KNIGHT	399:-
HAND OF FATE (KYRANDIA 2)	399:-
INDIANA JONES IV ADV.	389:-
INDY CAR RACING	499:-
JURASSIC PARK	339:-
KINGS QUEST 6	399:-
LANDS OF LORE	379:-
LEISURE SUIT LARRY 6	399:-
MASTER OF ORION	449:-
NETWORK Q RALLY	339:-
NHL HOCKEY '94	499:-
PINBALL FANTASIES	369:-
PIRATES GOLD	459:-
POLICE QUEST 4	399:-
PREMIER MANAGER 2	339:-
PRIVATEER	499:-
PRIVATEER SPEECH PACK	239:-
QUEST FOR GLORY 4	399:-
RAILROAD TYCOON	199:-
RAILROAD TYCOON DELUXE	399:-
SAM & MAX	439:-
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	379:-
SHADOW CASTER	499:-
SHADOW OF YSERBUIS	399:-
SIM CITY 2000	399:-
SPACE HULK	499:-
STRIKE COMMANDER	549:-
STRIKE COMM. SPEECH DISK	239:-
STRONGHOLD	369:-
SUBWAR 2050	399:-
SYNDICATE	499:-
SYNDICATE DATA DISK	239:-
TERMINATOR RAMPAGE 2025	369:-
T.F.X.	399:-
TORNADO	449:-
WARLORDS 2	499:-
WINTER OLYMPICS	389:-
X-WING	469:-
X-WING MISSION IMP. PURSUITS	239:-
X-WING MISSION B-WING	239:-

FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL!

SOUNDBLASTER + CD-ROM

• SB DELUXE 8-BIT, 3 SPEL!		**899:-**
• SB PRO BASIC STEREO, 9 PROGRAM!		**1199:-**
• SB 16 BASIC FANTASTISK!		**1699:-**
• DISCOVERY PACK CD-ROM + LJUDKORT + 5 CD-TITLAR + HÖGTALARE!	INTERNT.	**4799:-**
• PERFORMANCE PACK SOM OVAN FAST 16-BITS LJUDKORT!		**5999:-**
• PANASONIC CD-ROM DRIVE DOUBLE-SPEED,		**2699:-**
• KOSS HD-4 HÖGTALARE 7,5 WATT		**699:-**

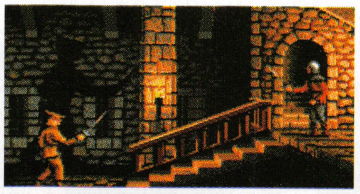
ALLA PRISER INKL. MOMS

RESERVATION MOT SLUTFÖRSÄLJNING. PRISHÖJNINGAR. ELLER ANNAT UTAN / FÖR VÅR KONTROLL! ALLA PRISER EXKL. PORTO + PF OUTLÖSTA ORDER FRAKTDEB. FELFRIA RETURER DEB. RETURPORTO.

BESTÄLL DYGNET RUNT! TEL: 08-581 650 35

PERSONLIG SERVICE 10-18 MÅ-FRE

Defender of the Crown



Grafiken skiljer sig mycket lite från de gamla versionerna av spelet. Det enda som har tillkommit är lite tal. Trots det är det ett småtrevligt spel.

Vad gör man om man får dåligt med pengar? Självklart, man tar med sig två polare och stjäl från någon annan förstås. Vässa klingorna, tappra män. Vi ska göra ett uttag.

"Småtrevligt"

Defender of the Crown är en kombination av strategi och action och det gäller att göra strategiska framstötar med sin armé. Man måste också välja stridstaktik ute på slagfältet eller när ens eget slott blir anfallet.

Det krävs inte speciellt mycket strategi för att lyckas med det. I actionskevenserna får man både skjuta med katapult och fäkta sig in i fiendens slott och stjäla pengar. Om det skulle behövas kan man också få hjälp av Robin Hood, men den slöfocken hjälper bara till tre gånger. Och vad vore väl ett riddarspel utan tornerspel?

Grafiken är ganska billig och färglös, och dessutom är animationerna inte alls speciellt bra.

Ljudet består av lite tal, lite samplade ljudeffekter och klassisk musik.

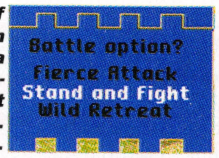
Manualen ligger "inbyggd" i spelet. Det är bara att välja hjälpmenyn så får man fram utförliga beskrivningar. Riktigt smidigt faktiskt.

Defender of the Crown är en klassiker. Det var ett bra spel när det släpptes första gången för drygt sex år sedan, men nu har det inte mycket att komma med längre.

Spelet ger en nostalgikick för oss erfarna spelare, men inte mycket mer.

Ove Smällfet

I Defender of the Crown finns det bara tre olika stridstaktiker att välja mellan. Hmpfr...

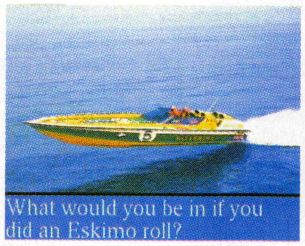


Testversion: **CD-i**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Philips**

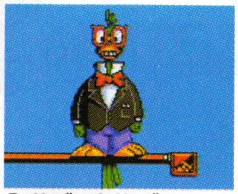
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Trivial Pursuit

Och här är spelplanen. Känns den igen? Tips: knalla ut och köp riktiga Trivial Pursiut istället för att slänga pengar på CD32-versionen.



Frågorna är snyggt illustrerade, men det ger ändå inte TP något existensberättigande.



Detta är gluttsnäppan Russel som på brittisk engelska leder er runt och kommenterar precis ALLT.

"Varför?"

Jag befinner mig i en prekär situation. Jag har inte blivit ertappad med att undersöka innehållet i min nyss använda snytnäsduk, nädå. Jag står och funderar över existensberättigandet hos Trivial Pursuit på CD32.

Det här spelet är väldigt snyggt gjort. Vi möter vår konfrencier – en fågel (kan det va en gluttsnäppa?) vid namn Russel som på oklanderlig brittisk engelska lotsar oss runt på spelplanen, kommenterar tärningsslag och flyttar våra tårtbitsbehållare.

De olika kategorierna presenteras av berömdheter som t.ex. Napoleon (historia), Columbus (geografi) och Albert Einstein (vetenskap och natur) som på lustiga brytningar ställer de 2000 frågorna (varav ingen är svensk-relaterad naturligtvis). Man får ge sitt svar högt och sedan se det rätta svaret, varefter man talar om huruvida man hade rätt eller ej. Hela spelet genomsyras av en torr brittisk humor och allt är vansinnigt snyggt.

Nu kommer min fråga. VARFÖR? Varför slänga ut 3000 pix för en maskin och sedan ett par hundringar för denna cd skiva – slå sig ner runt sin 23-tummare med sina polare och fånstirra – när man kan köpa pappliret för 600 pix med svenska frågor och man inte behöver någon tv? SVAR: Ingen anledning alls. Det här spelet får 5 i betyg för utförande och 0 i betyg för rätt att finnas. Ett medel blir väl en tvåa.

Jesper Almén

Testversion: **CD32**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Domark**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Sjung ut framför datorn

■ **Sugen på karaoke? Det hoppas i alla fall WordPerfect att du är. De släpper snart ett karaokeprogram med ett antal olika melodier att låta till. För professionellt bruk hoppas de få sälja CD-skivor där musiken kompletteras med bilder. Hela serien av program kallas Main Street.**

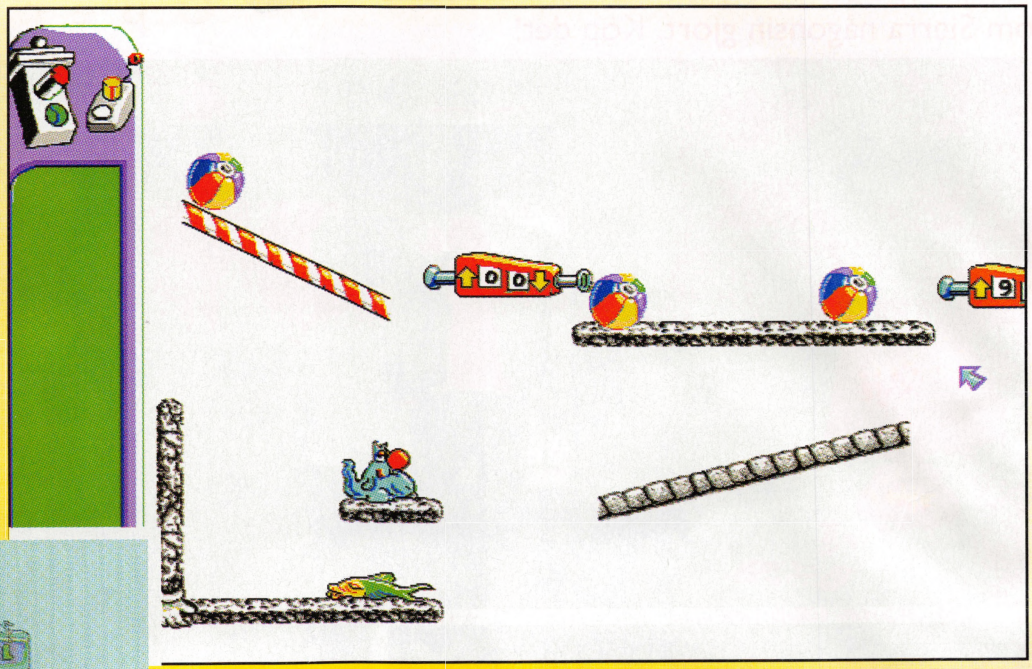
På rätt kurs med din PC

■ **Seglare utan båt får nu hjälp av Scandinavian PC System. Detta växjöföretag har framställt en seglarsimulator som körs under DOS.**

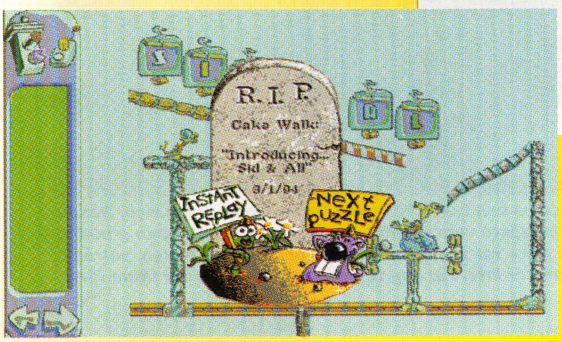
Nybörjaren får ha en liten utombordare att använda i kritiska situationer. Den som mönstrar på som sjöman eller styrman får däremot helt förlita sig på sin seglarvana.

Sid & Al's Incredible Toons

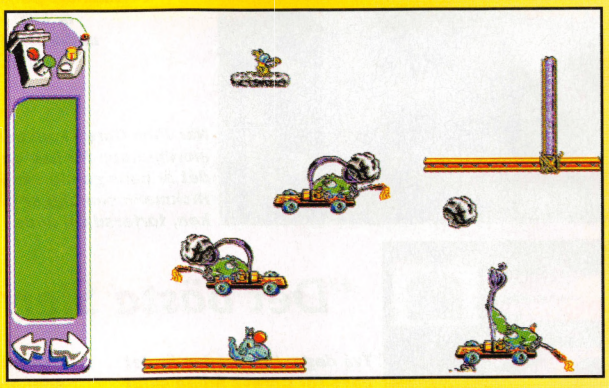
Enda nackdelen med Sid & Al's Incredible Toons är att det inte längre är kul när man klarat alla nivåer. Då får man göra något annat – titta på TV, till exempel.



Sid & Al's Incerdible Toons är ett pusselspel som kräver att spelaren måste tänka till en hel del.



För att komma vidare till näste nivå måste man uppfylla vissa saker. Det kan till exempel handla om att huvudpersonerna i spelet ska få sig ett skrovmål eller få Sid att släppa en bomb på Al.



Grafiken i spelet är mycket bra, speciellt animationerna, som vimlar av små, komiska effekter. Lägg till detta bland de bästa ljudeffekterna som kommit från ett Soundblaster-kort.

”Lätt att lära – svårt att sluta ”

Det här spelets huvudrollsinnehavare är katten Al och musen Sid, två komiska figurer som närmast för tankarna till Tom & Jerry. Det är inget actionspel, utan snarare ett pusselspel som kräver en hel del logiskt tänkande och en portion tålamod. Spelidén är densamma som i Bill's Tomato Game, om ni minns det.

På varje nivå måste man uppfylla en eller flera saker för att få fortsätta till nästa nivå. Det kan t.ex. handla om att se till att huvudpersonerna får sig ett skrovmål, eller att få Sid att släppa en bomb på Al.

Det hela går till så att på varje nivå har man ett visst antal föremål som kan placeras ut på valfritt ställe på skärmen. Dessa påverkar sedan huvudpersonerna på olika sätt, och kruxet är att placera föremålen på rätt ställe. Spelmakarna har inte sparat på uppfinningsrikedomen vad det gäller föremålen; här finns språngbrädor, studsmattor, stegar, rep, hårtorkar, pistoler, bomber, värpande hönor och mycket, mycket annat. Oftast krävs det en hel del misslyckade försök innan man hittar den rätta lösningen, och vanligtvis är det Sid eller Al som (bokstavligen) får ta smällarna när man provar sig fram.

Till en början är nivåerna mycket enkla att klara av, för att sedan bli svårare och svårare fram till de riktigt grymma sista nivåerna. Svårighetsgraden är väl anpassad – det är inte så lätt att det blir tråkigt, och inte så svårt att man lägger av. För den händige finns också möjlighet att snickra ihop sina egna banor, för att testa polarna eller bara för skojs skull.

Grafiken i spelet är mycket bra, särskilt animationerna. Det vimlar av komiska effekter på varje nivå, som borde få också den tristaste typ att dra på smilbanden. Detta ackompanjeras av mycket bra musik (allt mellan klassiskt och rock) och några av de bästa ljudeffekter jag hört från ett Soundblaster-kort. Datorspelen har tagit ett steg närmare tecknad film.

Sid & Al's Incredible Toons är ett mycket välgjort spel som borde passa de flesta, gammal som ung. Det är lätt att lära sig och svårt att sluta spela (bara en nivå till...).

Man skrattar gott åt huvudpersonernas slapstick-liknande äventyr, och de knepiga problemen håller de grå cellerna ordentligt sysselsatta. Enda nackdelen med spelet är väl att intresset försvinner när man klarat av alla nivåer, men det är väldigt skojigt så länge det varar.

Daniel Törnqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Dynamix**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

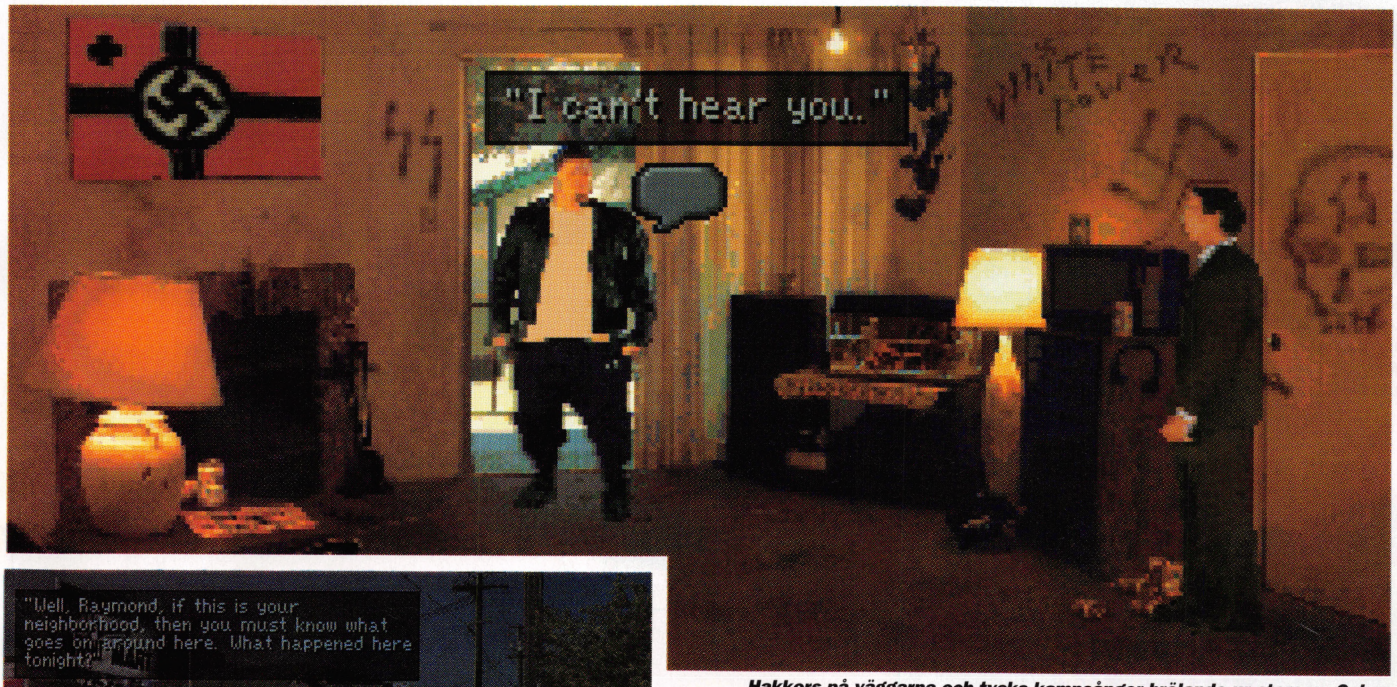
Mekka för spelgalningar

■ På nybyggda hotell Luxor i Las Vegas, USA, har SEGA byggt ett riktigt Mekka för datorspels-freaks .

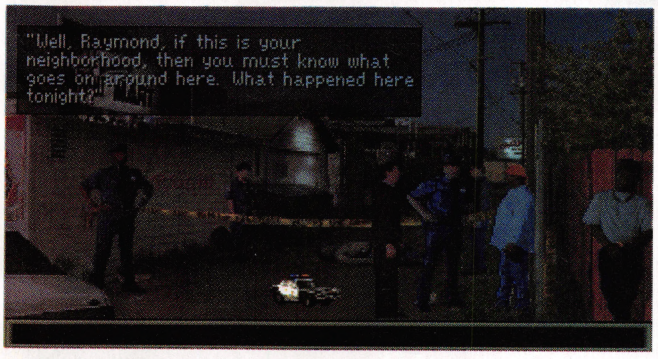
Anläggningen, som döpts till VirtuaLand, erbjuder besökarna att testa mycket avancerade simulatorer.

Police Quest 4
Open Season

Det här spelet kan mycket väl vara det bästa som Sierra någonsin gjort. Köp det!



Hakkors på väggarna och tyska kampsånger brölande ur stereon. Saken är biff: karln måste vara skyldig. Vi får nog ta och göra en grundlig undersökning här – var vänlig vänd er om och sära på benen, patrask. Hmm, han hör inte. Får nog ta och stänga av den där låten först.

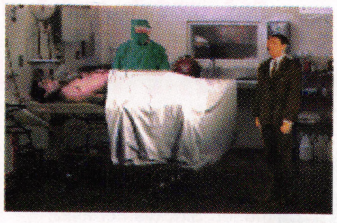


När John Corey kommer till mordplatsen får han en chock – det är hans gamle vän Bob Hickmann som ligger på marken, torterad till döds.

Ånej, inte den där sabla TV-reportern igen. Snart drivs John Corey själv till att begå mord.

”Det bästa Sierra gjort”

Två dagar till – sedan är det dags för Coreys årliga skjutprov. Bäst att åka ut till skjutbanan och öva lite i förväg. Det behövs, att döma av tavelträffarna...



Detta är alltså rättsläkaren som precis öppnat Hickmann från hakan ner till skrevet och är i full färd med att analysera offrets maginnehåll. Låter trevligt, va?

I Open Season heter hjälten John Corey och är en mordutredare i civila kläder. Historien börjar med att en av Coreys bästa vänner, Bob Hickmann, hittas mördad i en gränd i South Central. Det dröjer inte länge innan Corey förstår att det är en sadistisk polismördare som är i farten. Snart börjar liken att torna upp sig i drivor – och alla bär samma spår av grym misshandel.

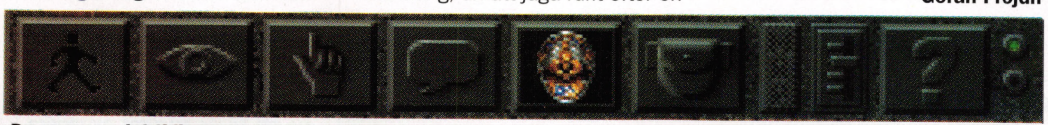
Den som spelat tidigare Police Quest:ar har inga problem att känna igen sig i det här – användargränssnittet är exakt detsamma som i trean. Den största skillnaden är att Open Season uteslutande består av digitaliserade filmbilder – alla scener har gjorts med riktiga (nåja) skådespelare på plats i och omkring Los Angeles.

Den realistiska grafiken samverkar mycket effektivt med ljudeffekterna för att ge intrycket av att man verkligen ÄR mitt i händelsernas centrum.

Betoningen ligger mer på att undersöka och försöka se sammanhang, än att jaga runt efter en massa prylar – något som jag gillar. Här är det bara logik som gäller – följ bara reglementet till punkt och pricka och gör ditt jobb som polis, så löser du fallet.

Jag måste erkänna att Sierra har börjat spotta upp sig på gamla dar. Open Season kan mycket väl vara det bästa som de gjort och alla Dirty Harry-fans därute kan skatta sig lyckliga – här finns faktiskt en hel del pang-pang också.

Göran Fröjdh



Den som spelat tidigare spel i Police Quest-serien känner snabbt igen sig i PQ4 – gränssnittet är exakt detsamma som i Police Quest 3.

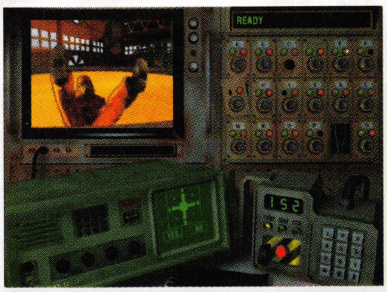
Testversion: **PC**
Övriga format: **Macintosh, PC CD-ROM**
Tillverkare: **Sierra**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Uppåt för Nintendo-aktie

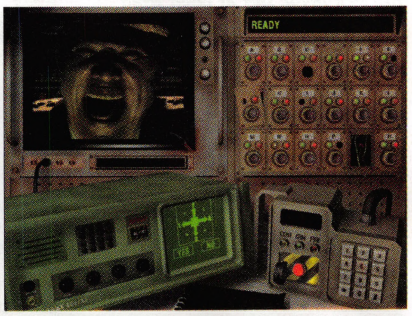
■ Strax efter julhelgen kom ett rykte i svang att Nintendo givit sig in i kampen om amerikanska filmjätten Paramount. Detta rykte som gjode att Nintendos aktiekurs steg med 250 yen till 7200 yen.

Critical Path

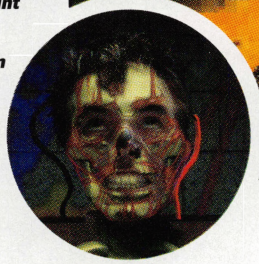


Ät smält stål, muterade slem! Kat är en tuff brud, som lärt sig konsten att överleva i den hårda postapokalyptiska världen (fint ord va?).

Håll i dig, Kat – och för allt i världen, titta inte ner! Critical Path är ett actionlir där spelaren ska försöka få Kat att överleva ett antal "nivåer". Hon har nio liv (precis som Kat-ter brukar) och dör hon startar man om från början av nivån ända tills liven tagit slut.



Någon annanstans i fabrikskomplexet sitter den sadistiske general Ming och beskådar din och Kats kamp för att överleva hans vidriga fällor – allt det här är bara en slags perverterad lek för honom.



I tortyrkammaren påträffas ett av general Mings misslyckade människoexperiment. Urrrk.

"Imponerande"

Jorden har i det närmaste förintats efter ett världsomfattande kärnvapenkrig. 90 procent av befolkningen är död, och de återstående kämpar för att ta sig till de få skyddszoner där någon slags civilisation fortfarande existerar.

Kat är pilot och är precis på väg till en av dessa skyddszoner, när hennes rotekamrats helikopter plötsligt drabbas av maskinfel och tvingas gå ner på en ensligt belägen ö. Det visar sig inte vara någon bra idé – när de ska lyfta igen träffas deras helikoptrar av ett par missiler och störtar.

Kat överlever kraschen, men upptäcker snart att det kanske varit lika bra om hon strukit med direkt. Ön behärskas nämligen av den sinnessjuke och sadistiske general Ming, som byggt upp en jättelik fabrik där han håller horder av muterade submänniskor som slavarbetare.

Nu har dock Ming fått en ny leksak – Kat – som är betydligt smartare och bättre beväpnad.

Kvar på taket till fabriksbyggnaden i den "överlevande" helikoptern sitter hennes rotekamrat Taylor och ser allt som Kat företar sig genom en massa kameror, både såna som den onde generalen placerat ut runt fabriken och Kats egna hjälmkamera. Det är nu hans – och spelarens – jobb att se till så att Kat kan hitta en väg ut ur fabriken, som är fullproppad med diaboliska fällor.

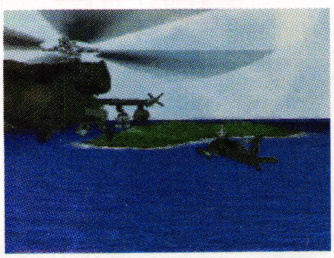
Critical Path är ett renodlat actionäventyr, och spelvärdet i det kan väl diskuteras. Interaktiviteten inskränker sig till att trycka på rätt knapp vid rätt tillfälle. Otroligt snyggt är det i alla fall - men så kräver det också en ordentlig utrustning. 486 med 8 Mb RAM är i princip ett krav (helst mer) och för att det riktigt ska komma till sin rätt bör man ha ett hicolor-grafikkort som klarar att visa 65000 färger i 640x480. Fast även i denna upplösning går filmsekvenserna förvånansvärt snabbt. Detta ÄR verkligen interaktiv film, digitaliseringarna är mästerligt gjorda.

Critical Path är inte det första spelet som utnyttjar 24-bitarsfärg och CD-ljud istället för vanlig FM-musik och -effekter, men det är utan tvekan det mest imponerande av denna den "nya' generationens CD-spel. Synd bara att det lämnar så lite utrymme för spelaren att vara med. Hade det bara haft lite mer interaktivitet vore det toppbetyg direkt.

Göran Fröjdh

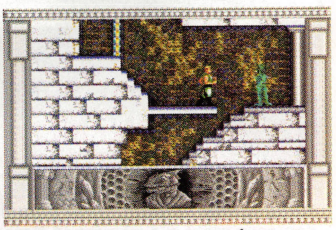
Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Mac CD-ROM**
Tillverkare: **Media Vision**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH



Kats andrepilot stryker med i kraschen på general Mings ö, men rotekamraten – Taylor – har lyckats undkomma med bara lättare skador på sig och sin helikopter. Därför beslutar de bägge överlevande raskt att Kat ska försöka hitta en väg ut ur fabrikskomplexet, medan Taylor övervakar alla hennes rörelser från det lilla kontrollrum han hittat strax intill nedslagsplatsen.

Laserlords



Grafiken i Laserlords är så urbota dålig att det bara inte går att spela spelet.

Laserlords är ett actionbetonat äventyrsspel där det gäller att lura ur folk ledtrådar och lösenord för att komma vidare. Ni som vill ha mycket action får leta efter något annat.

Grafiken när man springer runt med sin egen lilla figur är, lindrigt uttryckt, helrutten. Animationerna är så dåliga att de knappt kan kallas för animationer. Ljudet är överlag för tunt för att få godkänt.

Det är sällan som grafiken är huvudorsaken till att man tycker att ett spel är dåligt, men när det gäller Laserlords är det tyvärr så.

Även om grundidén med spelet inte innehåller speciellt mycket nytänkande, så kunde spelet ha blivit väldigt bra. Nu är grafiken när man spelar så urbota dålig att den helt tar död på chanserna att göra det här spelet underhållande.

Ove Kaufeldt

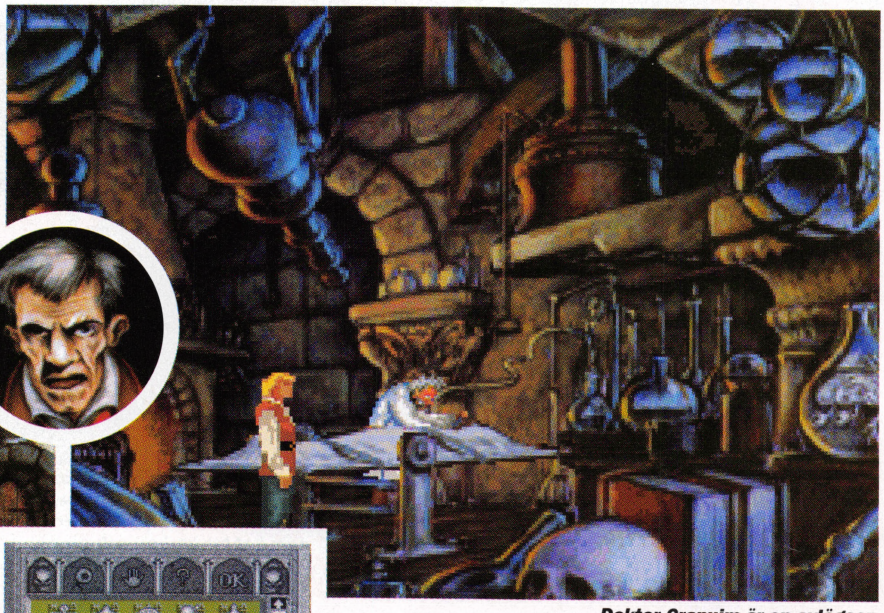
Testversion: **CD-i**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Philips**

Betyg: SCORE HIGH

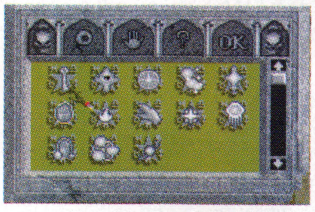
Shadows of Darkness

Detta spel är inte revolutionerande på något sätt, men bjuder tveklöst på många timmars underhållning.

Mordavia heter huvudstaden i landet Mordavia. Det är långt ifrån någon metropol – här finns egentligen bara en gata med ett hotell och en affär.



Äntligen inne i slottet. Nu är bara frågan: var håller den onde själv hus nånstans? Kanske man borde börja med att titta in i sovrummet – han kanske ligger och läser. Hmm, det ligger visst någon i sängen, och det verkar inte vara vänligt sinnat...



Om man väljer att göra sin hjälte till magiker har man redan från början tillgång till massor av användbara formler.

Doktor Cranuim är en avlägsen släkting till den mera välkände Dr Brain, men han hyser samma förtjusning för konstiga uppfinningar och besynnerliga pussel. Dr Cranium är till ovärderlig hjälp när det gäller att blanda ihop olika trolldrycker.

”Många timmars underhållning”

Fjärde delen i Quest for Glory-sagan är här, och det mesta är sig likt. Shadows of Darkness är precis som de föregående tre delarna en salig blandning av äventyr och rollspel.

Spelaren avgör själv innan äventyret börjar vilken slags figur han vill vara: fighter, magiker eller tjuv.

I Shadows of Darkness har hjälten hamnat i Mordavia, ett magiskt land som befinner sig i ett slags evigt undantagstillstånd. För många år sedan var folket här lyckligt, men sedan kom Den mörke, ”The Dark One”, och en tung skugga lade sig över landet. Mordavianerna stred tappert i åratal utan att Den mörke lyckades besegra dem. Till slut tröttnade han, men många monstruösa figurer från hans demoniska armé stryker fortfarande omkring i skogarna och gör livet osäkert för folk.

Denna är situationen som möter hjälten när han en vacker dag spatserar in på torget i staden Mordavia. Byinvånarna behandlar hjälten med extrem misstänksamhet och det enda sättet att få dem lite vänligare inställda är att hjälpa dem med olika problem – till exempel att hjälpa en gammal man att återförenas med sin försvunna hustru.

Såna här ”miniuppdrag” är ett mycket bra sätt att hålla uppe tempot i spelet – om man kör fast någon gång finns det nästan alltid något annat problem att lösa under tiden som man funderar.

Utanför staden finns det skog, skog, skog, en kyrkogård, skog, skog, skog, ett zigenarläger, mera skog, skog, skog och ett slott högt uppe på en höjd där det bor en mystisk herre som kallar sig Borgov. En stor del av tiden ägnar man faktiskt åt att komma in i detta eländes slott – och när man väl kommer in dit anfalls man av vampyrer, odöda bestar och andra mardrömsmonster.

Efter ett tag är man hjärtligt trött på att behöva slåss i tid och otid – särskilt som styrsystemet är ganska klumpigt. För den som inte gillar arkadsekvenser går det dock att välja ”strategi”, vilket innebär att datorn utkämpar alla strider enligt ett på förhand bestämt mönster.

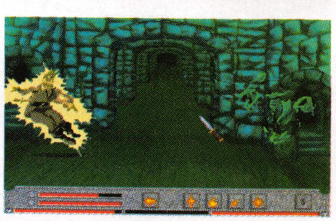
Shadows of Darkness är inte på något sätt revolutionerande; grafiken, musiken och ljudeffekterna håller normalklass. Men spelet har å andra sidan en kul, småironisk ton som jag gillar – och det bjuder tveklöst på många timmars bra underhållning för pengarna.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Övriga format: **Macintosh, PC CD-ROM**
Tillverkare: **Sierra**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Hjälten hamnar ständigt i handgemäng med allskröns monster. Skogen vimlar av necrotaurer – en slags odöda odjur med mycket vassa klor – av mördar-kaniner med långa huggtänder och av flygande drakar. Inne i slottet är motståndarna betydligt tuffare – här finns allt från demoner till vampyrer.



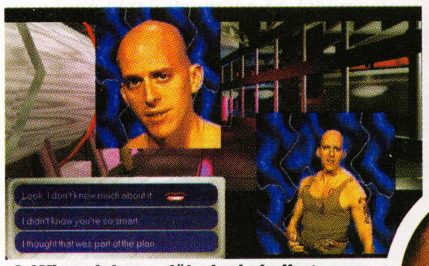
Striderna kan antingen utkämpas ”manuellt”, med mus eller tangentbord, eller så kan datorn ta hand om dem. I det senare fallet kan man bara påverka den övergripande strategin och bestämma om hjälten ska slåss offensivt eller defensivt, om han ska använda magi eller vapen, osv.

Quantum Gate

Det här är ett tappert försök att förena datorspelens värld med filmens. Tyvärr blev det mer film än spel.

Stor briefing med gruvbasens ledargarnityr. Alla personer som talar visas i närbild i små fönster där filmsekvenserna spelas upp. Vid såna här tillfällen kan man också fråga om olika saker, men oftast har det ingen som helst betydelse för utvecklingen av spelet.

"Synd att spelaren inte får vara med"



Griffin och hans slätrakade kollega, menige Michaels, har satts på KP-tjänstgöring efter att ha käftat emot befälet vid briefingen. KP står för "Keep Peeling", eller alternativt "Kitchen Patrol", men vad det hela går ut på är att skala potatis...

Dr Elisabeth Marks heter kvinnan som uppfunnit den fantastiska Quantumporten, en slags tunnel som transporterar både människor och föremål över ljusårs avstånd på ett ögonblick.

Militerm heter de här terminalerna, som finns i varje soldatbarack på basen. Här kan man lyssna på musik, söka information om utrustning och lokala odjur och läsa post – videovykort från morsan, till exempel.

Det är nådens år 2057 och Jorden befinner sig i ett bedrövligt skick. Det är faktiskt så illa att världen bara har cirka fem år att leva – sedan tar miljöförstöringen ut sin rätt och allt liv blir omöjligt.

Som tur är finns det ett halmstrå (modell extremt kort) kvar för den dödsdömda världsbefolkningen – Beatrice-projektet. Det hela går ut på att försöka stoppa den accelererande miljödöden tills dess att en slutlig lösning på problemet har hittats. I detta projekt spelar en sällsynt metall - som finns i stora mängder på på den avlägsna planeten AJ3905 - en framträdande roll. Inte för att jag fattar hur det går till, men forskarna har väl koll på det.

Centralfiguren i Quantum Gate, ett mellanting mellan arkadäventyr och interaktiv film, heter Drew Griffin, en medicinstuderande som tagit värvning som FN-soldat och skickats till denna gudsförgätna planet för att ingå i den styrka som bevakar gruvbasen där metallen utvinns och skickas genom själva Quantumporten (ett slags dimensionellt hål som gör det möjligt att blixtsnabbt transportera både föremål och människor över ljusårs avstånd).

Anledningen till att Griffin är här, är att han försöker glömma – och komma över – sin flickväns död. Men det dröjer inte länge innan han får annat att tänka på i denna människofientliga värld där atmosfären är extremt frätande och den som ger sig ut på planetens yta utan lämplig skyddsdräkt kan hälsa hem direkt. Och Griffins kollega, menige Michaels (en lysande Ripley/Sigourney Weaver-look-a-like) har onda aningar om hela operationen. Skyddsstyrkan är till exempel sanslöst överdimensionerad för den ganska begränsade gruvbrytning som sker på planetbasen. Och här finns bara EN tekniker...

Ju längre in i berättelsen man kommer, desto fler frågetecken hopar sig.

Quantum Gate är betydligt mera film än spel – och hade det funnits en betygsklass för såna hade det sopat rent totalt. Här finns två timmar filmsekvenser med digitaliserat tal och hifimusik, animationerna är bland de bästa jag sett och alltihop visas i högupplösningsgrafik av närmast fotografisk kvalitet – eller vad sägs om 65000 färger i 640X480? (Det funkar i 256-färgersgrafik, men då är det inte alls lika imponerande). Musiken är nästan ruggigt bra, ljudeffekterna får ståpälsen att bli nästan akut.

Men så är det ju den där lilla detaljen med spelbarhet. Quantum Gate må vara gastkramande vackert att se på, men tyvärr är det det enda man får göra – se på, alltså. Efter en inledande briefing som verkar hålla på i all evighet, får man spatsera omkring lite och upptäcka saker på egen hand - ända till spelet bestämmer att det är dags för en ny programpunkt och släpar iväg med Griffin till nästa punkt på programmet. Vid ett par tillfällen får man tillfällen att ställa frågor till sina överordnade eller kolleger, men de påverkar inte spelets/filmens utgång på något sätt.

Quantum Gate är ett mycket ambitiöst försök att blanda två världar – filmens och datorspelens. Jag tror dessvärre att Media Vision är lite tidigt ute, ännu finns det inte tillräckligt kraftfulla maskiner för att resultatet ska bli bra nog.

Quantum Gate är utan tvekan bland det mest imponerande som jag sett på CD. Synd bara att aldrig spelaren får vara med.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Mac CD-ROM**
Tillverkare: **Media Vision**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk"*.

Godda'!

Denna gång var det Erik Svensson från Filipstad som kammade hem Cannon Fodder till Amiga för sina insända fusk till höjdarspelet Sonic 2. Grattis, fuskis!

Ni andra kan också vinna, bara ni skickar in trevliga fusk till adressen i den gröna rutan ovan. Det bästa fusket i varje nummer vinner ett valfritt spel.

WARLORDS II

PC

För att kunna använda det här fusket behövs en editor, som en hel del andra liknande fusk. Glöm inte att göra en säkerhetskopia på filen du ändrar i. Om du vill ändra egenskaperna för föremålen du kan snubbla på i Warlords 2, ska du leta i det bibliotek som har överensstämmande namn med scenariot du ska spela. Filen du ska ändra heter samma sak som biblioteket plus .ITM efter namnet (ex. TUTORIA.ITM för Tutorials). Bläddra fram föremålet, t.ex. Ice-sword, så ser du att det står två siffror (i detta fall två ettor) till höger. Första ettan betyder att det är ett vapen, och den andra betyder att det ger +1 i combat. Om du byter ut andra ettan mot en nia ger alltså svärdet +9 i combat i stället. Första siffran ändras om du vill att en annan egenskap ska påverkas. Observera att det inte är säkert att vapnet eller föremålet kommer med i spelomgången, eftersom det är slumpmässigt.

David Olsson, Umeå

FRONTIER

AMIGA

Hinner du inte med att låsa missilen på motståndarna innan de spränger dig i bitar? Här kommer i så fall ett bra tips. När du får upp meddelandet att du blir anfallen, tryck direkt på pausknappen och byt till EXTERNAL VIEW. Ändra nu kameravinkeln tills du får in fiendeskeppet på skärmen, lås missilen på målet och tryck eventuellt på Radar Mapper-ikonen. Tryck nu bort pausen och skicka iväg en missil mot fiendeskeppet.

Claes Sörensson, Vellinge

SUPER R-TYPE

SNES

När titelskärmen dyker upp kan du trycka **HÖGER**, **UPP** nio gånger och sedan **START**. Under spelets gång trycker du sedan **PAUSE**, och därefter på **HÖGER**, **A** och **START** samtidigt. Nu ska ett nivånummer visas i nedre vänstra hörnet. Välj vilken nivå du vill spela och tryck sedan **START**.

Jesper Söderlund, Götene

B.O.B

SNES

Nivåkoder		
1. 171052	5. 272578	11. 103928
2. 950745	6. 652074	12. 144895
3. 472149	7. 265648	13. 775092
4. 672451	8. 624493	14. 481376
	9. 583172	
	10. 743690	

FIRE & ICE

AMIGA

För att förära dig själv med evigt liv i detta spel kan du skriva **COOL** som password och trycka RETURN.

Magnus Jäder, Västerås

DYNABLASTER

AMIGA

Nivåkoder:

1.1	UKCLMNKT	5.1	UANWIJPA
1.2	UAGWIQNE	5.2	UAGWIJPE
1.3	UAGWIJNA	5.3	UAGWGQPA
1.4	UANWIINE	5.4	MUVWLGEC
1.5	MUVWLGPL	5.5	UKCLPMHT
1.6	UKRLMTKV	5.6	UAGWGIPE
1.7	UAGWGINA	5.7	UAGWGSRA
1.8	UANWIQNZ	5.8	UANWIJPZ
2.1	UANWQVNA	6.1	MUVWNSZC
2.2	MUBWNENC	6.2	UKRLNGHV
2.3	UKRLNGKT	6.3	UAGWBVPA
2.4	UANWQQNE	6.4	UANWQEPE
2.5	UKCLNBKT	6.5	UANWBOPA
2.6	MUBWNINC	6.6	MUBWNOET
2.7	UKRLEHKT	6.7	UKRLEBHT
2.8	VANWQUNZ	6.8	UAGWBEPA
3.1	UANWIPNA	7.1	UANWGUPA
3.2	UAGWIPNE	7.2	UAGWGVPE
3.3	UAGWGJNA	7.3	MUBWLSZT
3.4	UANWIENE	7.4	UKCLPHHV
3.5	MUVWLOPT	7.5	UANWGEPA
3.6	UKELPHLV	7.6	UAGWGEPE
3.7	UAGWGENA	7.7	UAVWIOTA
3.8	UANWIPNZ	7.8	MUVWLEEG
4.1	UANWQQPA	8.1	UKCGNNKT
4.2	MUBWNNEC	8.2	UAGRGJNA
4.3	UKRLNLHT	8.3	UAGRQQNE
4.4	UANWQIPE	8.4	UANRQINE
4.5	UANWQSPA	8.5	MUGWNGPC
4.6	UAGWQSPE	8.6	UKRGNTKV
4.7	MUBWNLZT	8.7	UAGRBINA
4.8	UKCLNNHL	8.8	UANRQQNZ

BATTLETANK, SNES
Använd kulsprutan när du ska skjuta sönder något, och pausa spelet precis när fiendeföremålet blinkar rött, så är det bara att vänta tills det flyger i luften!

Calle Ericsson, Vreta Kloster

AFTERBURNER 3, SEGA MEGADRIVE
Här kommer ett tips till dig som vill komma igenom spelet utan att ta för mycket stryk. Gå till optionsskärmen, välj COCKPIT som view mode och FREE som roll mode. När du har startat sätter du dina afterburners på full styrka och vinklar planet 45 grader. Nu behöver du bara hålla fire-knappen nedtryckt. Se bara upp för planen som kommer bakifrån.

Erik Månsson, Södertälje

CYBORG JUSTICE, SEGA MEGADRIVE
Aha? Du orkar inte hålla på med fair play längre. Då är det dax att fixa fram en hjälplöst omoralisk fuskmeny. Pausa bara spelet medan du spelar, och tryck **C**, **B**, **B**, **C**, **C**, **A**, **C** och **B**. Klart!

Fredrik Söderkvist, Hallstavik

EARNEST EVANS, SEGA MEGADRIVE
Pausa spelet när du vill, och tryck **UPP**, **A**, **NER**, **B**, **VÄNSTER**, **A**, **HÖGER** och **B**. Om du gjort rätt hoppar du till nästa bana.

Henrik Forsberg, Umeå

GYNOUG

SEGA MEGADRIVE

Vissa tycker att detta spel är lite väl svårt, vilket inte är överraskande, då man måste ta till ett fusk för att få spela på den lätta nivån. För att du också ska få göra det ska du "peka" på svårighetsgradvalet och trycka **A**, **B**, **C** och **START** tillsammans. När du har torskat och GAME OVER-skylten kommer fram ska du inte ge upp, utan trycka ner **A**, **C** och **VÄNSTER** tillsammans. Det ger dig oändliga credits. För att slutligen få välja bana går du till "controls option" och håller ner **A** i femton sekunder.

Peter Landquist, Falun

TOTAL RECALL, AMIGA
På highscoretavlan kan du skriva **"LISTEN TO THE WHALES"** så får du oändliga liv, och när du kör taxi kan du få oändlig energi genom att knappa in **"JIMMY HENDRIX"**.

Michael Kraage, Furusund

MIDNIGHT RESISTANCE, AMIGA
Pausa spelet och skriv **"IT'S EASY WHEN YOU KNOW HOW"** så får du evigt liv. Om det inte fungerar, pröva att skriva **"SIAMESE"** i stället.

Petter Forshage, Åtvidaberg

NAVY SEALS, AMIGA
Spela dig in på highscorelistan och skriv där **"PSBOYS"** i stället för ditt namn, eller vad du annars hade skrivit. När du startar igen kan du pausa spelet med **H**, och komma till nästa nivå med ett enkelt tryck på **ESC**.

Magnus Björck, Hjo

SONIC THE HEDGEHOG 1, 2 & CD

SONIC THE HEDGEHOG 1

• ***Välj nivå:***
På titelskärmen tryck **UPP**, **NER**, **VÄNSTER**, **HÖGER**. Tryck sedan **A** och **START** samtidigt.

• ***Debug-läge:***
På titelskärmen tryck **UPP**, **C**, **NER**, **C**, **VÄNSTER**, **C**, **HÖGER**, **C**. Tryck och håll in **A** samt **START** tills spelskärmen tonar in.
Debug-tangenter:
B växlar mellan Sonic och ett objekt.
A byter objekt.
C placerar objektet.

• ***Slow motion:***
Använd ovanstående tips för att ta dig till debug-läget. Pausa spelet och använd **B** för att avancera ruta för ruta.

SONIC THE HEDGEHOG 2

• ***Välj nivå:***
Gå till options-menyn genom att trycka **UPP** på titelskärmen. Spela sedan **19**, **65**, **9** och **17** på sound test med **B**-knappen.
Tryck **A** när för att komma tillbaka till titelskärmen Tryck **A** och **START** samtidigt.

• ***Super Sonic:***
Gå till sound test, spela **4**, **1**, **2**, **6**. Välj en nivå, samla och 50 ringar, hoppa och ta-da!

• ***Debug-läge:***
Gå till sound test, spela **1**, **9**, **9**, **2**, **1**, **1**, **2**, **4**. Välj en nivå genom att trycka och hålla in **A** plus **START**. Använd samma knappar som i tipset till Sonic 1.

SONIC CD

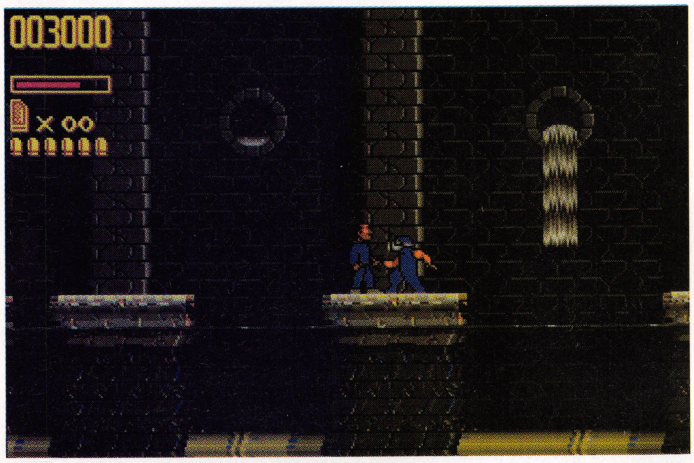
• ***Välj nivå:***
Tryck **UPP**, **NER**, **NER**, **VÄNSTER**, **HÖGER**, **B** på titelskärmen.

• ***Sound test:***
Tryck **NER**, **NER**, **NER**, **VÄNSTER**, **HÖGER**, **A** på titelskärmen.

• ***Debug-läge:***
Vid sound test välj **40**, **12**, **11** från vänster till höger. Tryck **START** och vänta tills du ser Tails. Tryck **START** igen så kommer du tillbaka till titelskärmen. Starta sedan sedan spelet och använd samma knappar som tidigare.

Erik Andersson, Filipstad

LETHAL WEAPON



AMIGA
Håll ner dessa knappar under spelets gång så händer trevliga saker.

Alt-Y-I – odödlighet
Alt-Y-K – extra ammunition
Alt-Y-L – extraliv
Alt-Y-F – flygförmåga
Alt-Y-Q – hoppa till nästa bana
Alt-Y-D – självmord (inte direkt trevligt, men...)
Alt-Y-Z – fienderna försvinner

Andreas Liljeholm, Eskilstuna

MAZIN WARS, SEGA MEGADRIVE
Om du föredrar att bara spela mot bossar behöver du endast utföra dessa enkla grepp:
Gå till options-skärmen och byt musiknumret till **18** och numret för ljudeffekter till **72**. Gå nu tillbaka till titelskärmen så kan du börja slåss mot bossarna genom att starta spelet som vanligt.

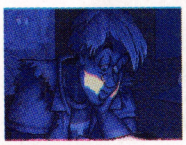
Mikael Sundlöf, Finspång

ROAD RUNNER

SEGA MEGADRIVE
Du kan lätt få välja bana i det här spelet genom att följa dessa korta instruktioner: När titelskärmen kommer fram ska du trycka upp, få fram options-skärmen, "peka" på PLAYERS och trycka på **A**-knappen sex gånger. Börja nu spela så kommer du få välja bana att börja på. Om du gör likadant men trycker fem gånger på **A** och en gång på **B** i stället för sex gånger på **A**, kommer du att kunna se någon slags film.

Lars Feldt, Spånga

PREMIERE



AMIGA
På titelskärmen skriv **"SPARK PLUGS"**. Använd funktionstangenterna för att hoppa till olika banor med ett jättelager av liv till ditt förfogande.

Leif Hansson, Täby

OPERATION THUNDERBOLT, AMIGA
Spela dig in på highscore-listan och skriv där: **"WIGAN NINJA"**. Nu har du evigt liv.

Nicklas Nettelbladt, Sundbyberg

SHINOBI 3, SEGA MEGADRIVE
För att få osårbarhet, gå till options-skärmen och välj **"MUSIC"**. Spela nu i följande ordning låtarna **"He runs"**, **"Japonesque"**, **"Shinobi walk"**, **"Sakura"** och **"Getufo"**. Starta nu som vanligt.

Thomas Lindgren, Göteborg

OH NO! MORE LEMMINGS, PC
Skriv **SLAMRACING** som kod i spelet så kommer du att kunna bläddra till nästa level med ett enkelt tryck på 5 (på det numeriska tangentbordet).

Tobias Westling, Märsta

BATTLECLASH, SNES
Tryck in **L** och **SELECT** när titelskärmen kommer fram, så startar spelet som vanligt. När du kommer till kartan kan du dock välja bana med cursorknappen.

Mikael Olsson, Eksjö

AGONY, AMIGA
När spelet är igång, skriv **"FANTASY"** så kan du aktivera olika vapen genom att trycka på funktionstangenterna, eller trycka på **RETURN** för att hoppa till nästa nivå.

Magnus Björck, Hjo

ACT RAISER, SNES MED ACTION REPLAY
Om du har ett Pro Action Replay till din SNES kan du knappa in följande koder:

7E097B51 Tar dig till sista banan
7E092104 Oändliga power-ups
7E091B07 Oändliga liv
7E091D14 Oändlig energi
7E094D99 Oändlig tid
7E0106XX Byt ut XX mot önskad svårighetsgrad

GAIRIES, SEGA MEGADRIVE
Du kommer att behöva all hjälp du kan få med det här utmanande shoot-em-up spelet, inklusive detta fusk. Pausa spelet när du tycker det är lämpligt och tryck **A**, **C** och **VÄNSTER**. Gå ur pausen utan att släppa knapparna för att få fusket att fungera. Fusket deaktiveras efter varje bana, så du får lov att sätta igång det igen om det skulle behövas.

Jesper Ahlstedt, Sollentuna

MORTAL KOMBAT

SNES med Action Replay
Om du har ett Pro Action Replay till din spelburk kan du använda följande koder:

7E1D2084 – Spelare två vinner alltid "test your might"
7E048300 – Du kan börja slåss före "FIGHT!"-meddelandet hörs
7E196E02 – Spelare ett behöver bara vinna en omgång
7E002C01 – Spelare två får börja med en miljon poäng

VOYAGER

AMIGA
För er som tröttnat på att aldrig riktigt lyckas komma upp i de poängsummor man skulle vilja komma upp i, är det bara att skriva **"WHEN THE SWEET SHOWERS OF APRIL FALL"** och trycka på **4** så kommer det fram en läcker meny.

Fhyller Åhr, Denandra

WW2 EUROPEAN RAMPAGE

AMIGA
Med några enkla grepp kan du snart få banka vettet ur datorspelarna utan att de gör ens en gnutta motstånd. Tryck på **F10** tio gånger så kommer de att stå helt stilla, och det är bara att banka på. Akta bara så du inte får omkull dem, eftersom de inte kan resa på sig. Detta kan göras i match efter match.

Gerhard Ekhagen, Stockholm

SWIV, AMIGA
Om du bara inte kan klara av spelet utan att fuska, så må det vara hänt – det är ju ändå lättast att göra det. Börja spela som vanligt, och pausa. Skriv nu "NCC-1701" (Hmmm... var har jag sett det numret förut??). Gå sedan ur pausen så ska du ha oändliga liv. Kul, va'?

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten" samt vilket spel frågan gäller.*

När Äventyrsakutens® läkarlag togs ut i strejk nyligen, innebar det ett hårt slag mot alla nödställda. KGB-agenter, förvirrade labyrintforskare, surmulna trollkarlar och väderspända apotekare trängdes i drivor under ett par kritiska dagar ute i väntrummet, där det tidvis rådde något som inte kunde beskrivas som något annat än lynchstämning.

Besvärjaren beslöt sig därför att bryta blockaden – med risk att bli betraktad som svartfot.

Psssst, nästa!

LABYRINTH OF TIME

• Vad är den sexsiffriga koden till pansardörren inne i ett av rummen på hotellet?

När du hittat professorns lyckoskjorta, tryckt en tidning och lagt dessa saker på rätt ställe, kommer din anteckningsbok, ''journal'' att uppdateras med ett par kapitel. Då kan du bland annat läsa om professorns gamle vän som fyller år just samma dag som tidpunkten för den aktuella anteckningen. Kombinationen är densamma som professorns födelsedag, och då MENAR jag födelsedag...

• Hur får jag gatljusen i staden att slå om till grönt? När de lyser rött så blir jag ju bara träffad av blixten!

Det går inte att få dem att slå om, vad jag vet. Jag klarade i alla falla att lösa äventyret utan att komma förbi denna korsning. Ett tag lekte jag med tanken att man skulle kunna skjuta sönder rödljusen med revolvern – men jag hittade aldrig några kulor till den. Den som lyckas komma förbi denna korsning – eller lyckas ta sig in genom den stängda dörren i tågvagnen, skriv och berätta!

• Hur kommer jag ut ur den surrealistiska labyrinten?

När du kommer till rummet med TV:n och fåtöljen, gå rakt fram tills du kommer tillbaka till samma plats igen. Gå framåt ett steg, vänd dig till vänster och gå rakt fram tills du kommer tillbaka till rummet med pyramiderna igen. Vänd dig åt höger och gå framåt tills du kommer till Mayatemplet.

• Vad ska jag göra efter att jag hittat "The Mayan Talisman''?

Om jag berättade det skulle jag förstöra hela spelet för dig. Men lugn, om du läser historien om talismanen så vet du också vad den ska användas till. Vad du ska ägna dig nu är att bygga en bro över till den svävande pyramiden – de olika spakarna i Mayatemplet har en framträdande roll i denna process.

RETURN OF THE PHANTOM

• Jag sitter fast nere i katomberna under Parisoperan! Jag hittar ingenting!

Det här är en besvärlig labyrint, som är ganska svår att ta sig igenom. Du kan använda de olikfärgade plastfiltren för att sprida ut på golvet – på så sätt ser du om du går i cirklar. Försök att gå i nordvästlig riktning så hittar du ut så småningom.

SAM & MAX HIT THE ROAD

• Vi har kommit till Vortex, men kan inte ta oss vidare härifrån.

Ni måste ta er in genom den lilla dörren till höger nere på golvet, där en viss mullvad bor. Problemet är förstås att komma i närheten av dörren utan att krympa eller bli för stor. Detta problem är dock inte så svårt som det verkar – det handlar bara om att du måste ställa ljuset rätt inne i grottan med magneterna. Studera färgen lite närmare på de olika dörrarna.

• Är det någon idé att fästa kablarna på kikaren högst uppe i garnnystanet?

Ja, du behöver dem för att kunna vrida kikaren åt olika håll. För att veta vad du ska se på måste du dock först ha besökt Vortex. Och så måste du förstås förbättra förstoringsgraden lite i kikaren...

INNOCENT UNTIL CAUGHT

• Hur tar man ballongen från den lilla snorungen?

Du ska inte ta ballongen från honom, du ska få den jäkeln att börja lipa genom att sticka hål på den. Använd något vasst föremål i ditt inventarium – till exempel skruvmejseln. När ballongen är sönder kan du ta snöret som ungen höll den i.

• Hur kommer jag förbi laserstrålarna inne i bankvalvet där obligationerna som jag ska ta ligger?

Du behöver en säck med mjöl som polisen har. Gå in på polisstationen och prata med konstapeln bakom disken tills han berättar om ett knarkbeslag. Klicka på de markerade orden i pratbubblan tills du får alternativet att be om säcken med mjöl. När du väl har den är det väl ganska självklart hur du ska använda den.

FREDDY PHARKAS

• Hur får jag ner Srini från myrstacken?

Använd stegen och lägg den mellan de två höga stenarna – den som Srini sitter på och stenen bredvid. Då kan han klättra ner utan att bli uppäten av myrorna (och så blir han dig evigt tacksam).

• Hur kommer jag in i huset som ligger under banken?

Det är låst där och jag tror inte att det går att komma in där, ärligt talat. Det behövs i alla fall inte för att du ska kunna lösa spelet.

• Jag har satt lustgastuben på balkongen – men hur får jag den att släppa ut all gas?

Gå ut bakvägen från bakgården, och gör en kringgående rörelse ner till Madame Ovarees bordell. Här har du fri sikt mot gastuben och kan skjuta hål på den med ett välriktat skott.

CONSPIRACY (KGB)

• Jag har kommit in i lägenhet 8 i hyreshuset. Räcker det att jag tittar på videofilmen jag köpte på klubben?

Nej, du måste titta på en speciell film som avslöjar "Hollywood" och hans anhang. Denna film hittar du i det inre rummet, i lådan under TV-apparaten. Leta noga, så hittar du den. Det är viktigt att du hinner titta på denna film INNAN Vertos hejdukar kommer in och fångar dig. Och se till att du spolat ner knarket på klubben i den Entusiastiska framgångsklubben innan du hamnar i den här situationen.

SIMON THE SORCERER

• Jag har hoppat ner i ett paket och följt med till en fängelsehåla, tillhörande ett gäng goblins. Men hur kommer jag ut ur rummet? Dörren är låst och jag hittar inget att peta ut nyckeln med!

Du är på rätt spår när det gäller dörrnyckeln, men du har inte alla prylar som krävs ännu, verkar det som. Ta först din trollformelsbok (den ligger bland lådorna) och öppna den – då ramlar en papperslapp ut. Leta sedan på golvet i rummet tills du hittar en tand från en råtta. Lägg papperet i springan under dörren och använd råttanden i nyckelhålet - och vips har du nyckeln i din hand.

• Var finns staven som trollkarlarna vill ha?

Den finns längst ner i det torn där du stötte på Repulser. När du har gjort hål i golvplankorna, klättrar du ner och använder stegen för att ta dig längst ner i gravkammaren. Här finns en mumie som håller i staven. Hur du ska få honom att släppa den? Tja, använd din fantasi...

spelnyckel

Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

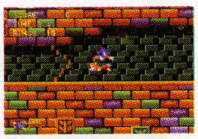
action

Titel: **The Amazing Spiderman vs. the Kingpin**
Tillverkare: **SEGA**
Pris: **ca 590 kr**
Version i test: **Mega CD**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **79 sidor**
Distributör: **Playmix**

Titel: **Fly Harder**
Tillverkare: **Buzz**
Pris: **ca 370 kr**
Version i test: **CD32**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **2 sidor**
Distributör: **Comcon**

Titel: **In Extremis**
Tillverkare: **Blue Sphere**
Pris: **ca 470 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **6**
Manual: **123 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, kräver 15 Mb**
Systemkrav: **386, hd-diskdrive, hårddisk med 15 Mb ledigt utrymme, 2 Mb XMS-minne, VGA**
Ljudkortsstöd: **Ad-lib/Soundblaster**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Jump Raven**
Tillverkare: **Cyberflix**
Pris: **ca 790 kr**
Version i test: **Macintosh CD-ROM**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **På CD:n**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **System 7.0 eller högre, 8 Mb RAM, hårddisk, 256 färger.**
Distributör: **Lindgren & Co**



Titel: **Sonic 3**
Tillverkare: **Sega**
Pris: **ca 690 kr**
Version i test: **Megadrive**
Manual: **75 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: Playmix

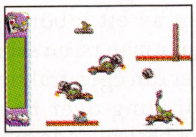
sport

Titel: **Pelé**
Tillverkare: **Accolade**
Version i test: **Megadrive**
Pris: **ca 470 kr**
Manual: **10 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: **Datamedia**

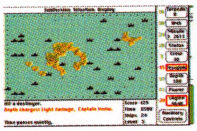
Titel: **Power Hitter**
Tillverkare: **Philips/ABC Sports**
Pris: **ca 350 kr**
Version i test: **CD-i**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **4 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Philips**

strategi

Titel: **Defender of the Crown**
Tillverkare: **Philips**
Pris: **ca 250 kr**
Version i test: **CD-i**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **På CD:n**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Philips**



Titel: **Sid & Al's Incredible Toons**
Tillverkare: **Dynamix/Sierra On-Line**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **2**
Manual: **40 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 3,4 Mb hårddiskutrymme**
Systemkrav: **386 25 MHz, 2 Mb RAM, VGA-grafik, MS-DOS 5.0 eller högre, mus**
Ljudkortsstöd: **AdLib, Soundblaster, Pro Audio, General Midi, MT-32**
Distributör: **Wendros**

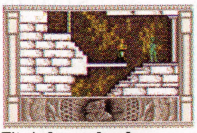


Titel: **Subversion**
Tillverkare: **Point of View Computing Inc.**
Pris: **ca 650 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **1**
Manual: **24 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, kodskiva**
Systemkrav: **System 6.0.5 eller högre, 2 Mb RAM**
Distributör: **Lindgren & Co.**

Titel: **Trivial Pursuit – The CD32 Edition**
Tillverkare: **Domark**
Pris: **ca 370 kr**
Version i test: **CD32**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **11 sidor**
Distributör: **Comcon**

äventyr

Titel: **Critical Path**
Tillverkare: **Media Vision**
Pris: **ca 700 kr**
Version i test: **Windows CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **8 sidor, instruktioner finns på CD-skivan.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej.**
HD-installerbart: **Ja, kräver mellan 8 och 15 på hårddisk beroende på upplösning.**
Systemkrav: **486SX/25, 4 Mb RAM, DOS 5.0 el högre, Win 3.1, 256-färgers S-VGA, mus och MPC-ljudkort. Rek: 486/33 el. snabbare, 24-bitarsgrafik (stödjer 64000 färger).**
Ljudkortsstöd: **Alla MPC-ljudkort, t ex Sound Blaster/SB PRO, Ad Lib Gold.**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Laserlords**
Tillverkare: **Philips**
Pris: **ca 350 kr**
Version i test: **CD-i**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **17 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Philips**

Titel: **Police Quest – Open Season**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **12 hd-diskar**
Manual: **110 sidor + 28 sidor teknisk instruktion.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Kräver installation och tar drygt 20 Mb på hårddisk**
Systemkrav: **386/16, 4 Mb RAM, DOS 5.0 el högre, VGA och mus.**
Windowsinstallation: **386/33, 486, Win 3.1, S-VGA.**
Ljudkortsstöd: **Ad Lib, Sound Blaster/SB Pro, Pro Audio Spectrum/PAS 16, Roland, MS Sound och General Midi.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Quantum Gate: No one Dreams Here**
Tillverkare: **Media Vision**
Pris: **ca 700 kr**
Version i test: **Windows CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **16 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, kräver minst 10 Mb på hårddisk beroende på upplösning**
Systemkrav: **486SX/20, 8 Mb RAM, Win 3.1, 256-färgers S-VGA, mus och MPC-ljudkort. Rek: 486/33 el. snabbare, local bus, 24-bitarsgrafik (stöder 65536 färger)**
Ljudkortsstöd: **Alla MPC-ljudkort, t ex Sound Blaster/SB PRO, Ad Lib Gold.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Quest for Glory – Shadows of Darkness**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **9 hd-diskar**
Manual: **Två 34-sidiga häften + 28 sidor teknisk instruktion**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualfråga en bit in i spelet.**
HD-installerbart: **Kräver installation och tar drygt 20 Mb på hårddisk**
Systemkrav: **386, 4 Mb RAM, DOS 5.0 el högre, VGA och mus.**
Windowsinstallation: **386/33, 486, Win 3.1, S-VGA.**
Ljudkortsstöd: **Ad Lib, Sound Blaster/SB Pro, Pro Audio Spectrum/PAS 16, Roland, MS Sound och General Midi.**
Distributör: **Wendros**

Lösningen till
Sam & Max
Ring 0712-125 58 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Indiana Jones & The Fate of Atlantis
Ring
0712-125 57 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Day of the Tentacle
Ring
0712-125 50 (4:55 kr/min)

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ DATASPEL

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskkomprimering.

PC ACTION

	PRIS
BLAKE STONE EP. 1	**89**
DOOM *Alla tre delarna*	**599**
EIGHT BALL DELUXE	499
GOBLINS 3	299
IN EXTREMIS	469
LITTLE DEVIL	499
MORTAL KOMBAT*	379
PINBALL FANTAS.	**469**
SYNDICATE*	529
SYNDICATE DATA**	269
TERMINAT. RAMPAGE	499
WOLFENSTEIN 3D	**89**

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Syndicate.

PC FLYG

	PRIS
ACES OVER EUROPE	529
COMANCHE MAXIM.*	499
COM. OVER EDGE****	339
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	339
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
HEROES OF 357TH	229
T.F.X.	539
TORNADO	529
TORN. DES.STORM***	269

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Falcon 3.0.
***=kräver Tornado.
****=kräv. Com. Max. Overkill.

PC MOTOR

	PRIS
FORMULA ONE G.P.	499
GRAND PRIX UNLTD	199
INDYCAR RACING	549
RALLY	429

PC ROLLSPEL

	PRIS
BETRAYAL KRONDOR	529
BLADE OF DESTINY	469
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNGEON HACK	499
ELDER SCROLLS	**529**
EYE BEHOLD. 1/3	249/469
HIRED GUNS	499
LANDS OF LORE	449
RED CRYSTAL	389
SPACE HULK	529
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULT. UNDERW. 1/2 *Pris/st.*	499
YSERBIUS	339

PC SIMULATOR

	PRIS
AIR FORCE C. WW2	439
B-WING***	279
CAMPAIGN 2	499
ELITE 2 FRONTIER	**469**
IMPERIAL PURSUIT***	259
M1 TANK PLATOON	229
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. RIGHT. FIRE**	269
PRIVAT. SPEECH**	269
SEAL TEAM	539
SIM ANT/EARTH	259/269
SIM CITY WINDOWS	429
SIM CITY 2000**	**499**
SIM FARM/LIFE	439/499
STRIKE COMMANDER*	549
SUBWARS 2050	529
UNNATURAL SELECT.	499
WING COMMANDER 1	229
X-WING	499

*=kräver 4 Mb RAM minne.
**=kräver Privateer.
***=kräver X-Wing.
****=kräver SVGA och 4 Mb RAM minne.

PC SPORT

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	379
CHAMP. SEAS 94*	159
CHAMP. M. ITALIA	**379**
CHAMP. MAN. WIND.	379
JOHN MADDEN FBALL	229
LINKS 386 PRO (SVGA)	529
LINKS EXTRA BANOR: BANFF SPRINGS, FIRESTONE, INNSBROOK, MAUNA KEA, PEBBLE BEACH, PINE-HURST, THE BELFRY. PRIS 329 KR/ STYCK. (Passar till Links, Links 386 Pro och Microsoft Golf)	
NFL 94	379
NFL C.C. FOOTBALL	379
NHL HOCKEY	539
PREMIER MANAGER 2	439
UNNECES. ROUGHN.	499
WAYNE GRETZKY 3	499
WINTER OLYMPICS	469
WINTER SUPERSP.	159

*=kräver Champ. Manager 93.

PC STRATEGI

	PRIS
A-TRAIN	269
AIRBUCKS V1.2	429
AIRLINE	439
ARCHON ULTRA	379
BLUE AND THE GRAY	499
CAESAR DELUXE	429
CARRIERS AT WAR 2	539
CHESSM. 4000 TURBO**	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
DUNE 2	449
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
GETTYSBURG WIND.	499
GR. SL. BRIDGE 2 WIN.	549
HEIRS TO THRONE	549
HIGH COMMAND*	539
KASPAROV'S GAMBIT	539
KINGMAKER	**469**
LUCKY CASINO ADV	549
MASTER OF ORION	499
MERCHANT PRINCE	**529**
PACIFIC WAR	469
PATRIOT v1.1*	539
RAGS TO RICHES	499
RAILR. TYC. DELUXE	499
STARLORD	499
STRIKE SQUAD	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	189
WALLS OF ROME	599
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	**529**
WORLD WAR 2	549

*=kräver SVGA och 3 Mb RAM
**=kräver 4 Mb RAM minne och Windows 3.1.

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN DARK 2	**559**
ANOTHER WORLD	229
ARMAETH L. KINGD.	369
COMPAN. OF XANTH	499
CRUISE FOR CORPSE	229
DAGGER OF AMON RA	339
DAY OF TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	339
GABRIEL KNIGHT WIN.	499
INCA	279
INDY JONES 3/4	239/439
INNOC. UNT. CAUGHT	339
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 5/6	499/529
KRONOLOG NAZI P.	449
KYRANDIA 1/2	449/499
LARRY 1/2 *Pris/st.*	229
LARRY 5/6	339/499
MONKEY ISL. 1/2	249/429
POLICE Q. 1/3	249/449
POLICE Q. 4 OPEN S.*	499
QUEST FOR GLORY 1	249
QUEST F. GL. 3/4	449/499
RETURN TO ZORK	549
SAM & MAX	**499**
SIMON SORCERER	499
SPACE QUEST 1/5	249/499
STAR TREK 2 J. RITES	549

*=kräver 4 Mb RAM minne.

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Their Finest Hour och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Elite Plus och Zool 1. Pris 449 kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER COMP. Championship Manager 93 och 94. Pris 359 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1, Indiana Jones 3 Last Crusade Adv och Loom. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Pacific Islands, F19 Stealth Fighter och Sil. Service 2. Pris 449 kr.

EXCELLENT GAMES Jimmy Whites Whirlw. Snooker, Populous 2, Car & Driver och Robocod James Pond 2. Pris 499 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	499
ALONE IN THE DARK	549
APOGEE 1/2 *Pris/st.*	549
CONSPIRACY	549
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DISCOVER. OF DEEP	499
DRACULA UNLEASH.	599
DRAGON SPHERE	499
DUNGEON HACK	499
FANTASY EMPIRES	449
GABRIEL KNIGHT	**549**
HELL CAB v1.1	1199
INCA	399
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	499
JOURNEYM. PROJ.	**499**
JUTLAND	749
KINGS QUEST 6	599
LABYRINTH OF TIME	599
LAWNMOVER MAN	**649**
MYST	RING
PATRICIAN	599
REBEL ASSAULT	**599**
RETURN TO ZORK	649
TORNADO	599
WINTER OLYMPICS	529
WINTER SUPER SP.	379
WOLFPACK	499
WORLD OF XEEN	649

PC CD-ROM SPELPAKET

CD CHALLENGE 2 Pushover, F29 Retaliator, D-Generation, Might & Magic 2, Contraption, Paperboy 2, Epic, Robocop 3 och Chessm. 2100. Pris 499 kr.

COMANCHE MAXIM. OVERKILL PLUS Comanche Maximum Overkill, Mission Disk 1, Over the Edge och tio bonus nivåer. Pris 599 kr.

GOLDEN 7 Sargon 5, Shanghai 2, Heart of China, Larry 5, Kings Quest 5, Pro Tennis Tour 2 och Red Baron. Pris 599 kr.

STRIKE COMMANDER PLUS Strike Com, Speech Pack och Tact. Operations. Pris 599 kr.

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
3D DARLINGS	519
ADV SEYMORE BUTTS	799
AMATEUR ALL STARS	569
AMOR. ASIAN GIRLS	589
ASIAN HOT PICS	209
ASIAN PALATE	429
BEYOND EXPLICIT	569
BODACIOUS BEAUTIES	569
CAMP DOUBLE DD	499
CD BROTHEL	429
COLLEGE GIRLS	**589**
DEVIL IN MISS JONES	589
DIGITAL DREAMS 2	459
DREAM MACHINE	879
DUNG. DOMINANCE	569
ENDANGERED	429
EUROPEAN EROTICA	569
HIDDEN AGENDA	639
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOT PICS NEW	339
LEGENDS OF PORN 2	649
LOADS OF FUN	479
MAIN STREET USA	429
NIGHT TRIPS	949
NOVA COLLECT. VOL 2	569
PINCH OF PEPPER	**589**
PRINCESS OF PERSIA	609
PUBLIC FANTASIES	429
RACQUEL RELEASED	679
SECRETS	339
STRIP POKER INT'L	369
SUPER GIRL	429

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
1001 UTILITIES	279
9000 SOUNDS	369
BBS EXPLOSION	459
CINEMANIA 1994	**599**
CLIP ART WAREHSE	339
DESIGN. FONTS WIN.	429
DINOSAURS	699
GIF GALAXY	459
HOT SOUND & VISION	369
JURASSIC DINOSAURS	549
LIBRIS 3	549
MOTHER ALL CLIPART	339
MS ART GALLERY	699
MS ENCARTA 94	**1299**
MULTIMEDIA MANIA	339
NIGHT OWL 11	639
NIGHT OWL WINDOWS	429
REEL CLIPS	339
SHAREW. HEAVEN 2	299
SHAREW. ONLINE v3	389
SHAR. OVERL. TRIO	339
SOFTW. VAULT PLAT.	319
SOFTW. VAULT WIND.	279
SOUNDS FOR WIND.	339
SUP. SOUNDS WIND.	409
UP ALL NIGHT	389
VIDEO GAME SOLUT.	429
VIDEOS FOR WIND.	409
WINDOWS HEAVEN	279
VIRT. REALITY MADN.	499
WORLD SHAREW. *3st CD*	429
WORLD OF S/W *3st CD*	679

CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA från Intelek. Bli manager för ett fotbollslag i Italien. Alla cuper. Riktiga spelare och riktiga lag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Upp och nedflyttning. 40% snabbare än Champ. Manager 93. *Betyg 89% i The One.* Pris Amiga **349** kr, PC **379** kr.

KINGMAKER från US Gold. I England, drabbat av ett inbördeskrig, hänger kungakronan på en skör tråd. Ta befälet över din egen fraktion och försök att bli kung över England. Baserat på det bästsäljande brädspelet, King Maker ger dig intriger och anarki i 1400-talets England. *"Vansinnigt roligt spel" HighScore betyg 4 av 5.* Pris Amiga **439** kr, PC **469** kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Sponsorer. Fem divisioner och alla cuper. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. *"...ett mycket bra spel" HighScore Express.* Pris Amiga **329** kr, PC **439** kr.

SIM CITY 2000 från Maxis. Ta gamla Sim City, förbättra grafiken och gör spelet tusen gånger bättre, så får du Sim City 2000. Tredimensionell spelplan. Nya funktioner är bl.a. byggandet av tunnelbanor. *HighScore betyg 5 av 5.* För PC. Kräver 4 Mb RAM och SVGA. Pris **499** kr.

SIMON THE SORCERER från Adventuresoft. Mycket bra äventyr i klass med Monkey Island 2. *"...fullkomligt lysande..." HighScore Express betyg 5 av 5.* Pris Amiga **439** kr, A1200 **499** kr, PC **499** kr (hintbook 139 kr).

SKIDMARKS från Acid. Sladda, krascha och slira runt på 12 olika banor. Välj mellan att ratta en Camaro, Porsche, Monstertruck eller en Dirt Buggy. *"En milstolpe för Amigaspel. En av de mest spelbara bilspelen någonsin... SkidMarks är för bilspel vad Kick Off var för fotboll(spel)." CU Amiga Screenstar betyg 92%. "SkidMarks är utan tvekan det bästa bilspelet som jag någonsin har spelat utanför spelhallarna" Amiga Action betyg 90%.* Pris **339** kr.

STRIKER från Rage. Mycket bra fotbollspel i klass med Sensible Soccer. *"Striker är troligen det närmaste någon har kommit att skapa en realistisk fotbollssimulator." CU Amiga betyg 94%.* Pris Amiga **159** kr, PC **369** kr.

BÖCKER

	PRIS
7TH GUEST OFF. GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
ALONE IN DARK 1 HB	139
BLADE DESTINY HB	269
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CRUS. DARK SAV. HB	269
DARK SUN SHAT. HB	229
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
EYE BEH. 2/3 HB *Pris/st.*	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GABRIEL KNIGHT HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS Q. 2-6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 1/2/5 HB *Pris/st.*	129
MAPPING AMIGA 2NDED	399
MONK. ISL. *1/2 HB Pris/st.*	159
MS FL. SIM. 5.0 GDE	279
NHL HOCKEY GDE	179
POL. Q. 1/2/3 HB *Pris/st.*	129
POOLS DARKNESS HB	159
PRIVATEER PL. TEST.	159
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST F. CL. 5/6 *Pris/st.*	269
QUEST G.1-4 HB *Pris/st.*	129
QUESTB. BK CLUES	279
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SAM & MAX HB	159
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB *Pris/st.*	129
STAR TREK 25TH HB	129
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
X-WING OFFIC. GDE	279

JOYSTICKS

	PRIS
AMIS BLASTICK (PC)	249
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GR ANALOG PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
MEGAGRIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 2 (AMI)	169
MEGASTICK 3 (PC)	179
NIGHT FORCE (PC)	299
QJ TURBO (AMI)	179
QS MAVERICK 1 (AMI)	219
QS PYTHON 5 (PC)	209
QS PYTHON 1M (AMI)	179
QS 2 TURBO (AMI)	179
QS WARRIOR 5 (PC)	199
RED BALL (AMI)	269
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
AMIS 3 BUTTON (PC)	229
AMIS STINGRAY (PC)	299
CHICK KWIK (AMI)	199
QS MOUSE (AMI)	239

DISKBOX

DISKBOX MEDIALIFE Rymmer 100 stycken 3.5 disketter. Låsbar. Pris 119 kr.

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	339
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
CYBERPUNKS	349
DENNIS	339
DESERT STRIKE	369
DISPOSABLE HERO	339
DRAGONS LAIR 3	379
JURASSIC PARK	339
MEAN ARENAS	339
STAR DUST	249
SYNDICATE	439
T2 ARCADE GAME**	379
TURRICAN 3	**339**
URIDIUM 2	329
WALKER	369

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA FIGHTING

	PRIS
BODY BLOWS GALAC.	339
MORTAL KOMBAT	**379**
SECOND SAMURAI	369
STREET FIGHTER 2	229

AMIGA FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BIRDS OF PREY	229
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 2	599
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
TORNADO	439

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 2 Mb minne på 600.

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
CHAMP. 94 SEAS***	159
CHAMP. M. ITALIA	**349**
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
LIVERPOOL**	329
PREMIER MAN. 2	**329**
SENSI. SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMP. 2	269
WORLD OF SOCCER	**269**

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Champ. Manager 93.

AMIGA MOTOR

	PRIS
BURNING RUBBER	339
F1	349
FORMULA ONE G.P.	399
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
SKIDMARKS	**339**

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA PLATTFORM

	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BART VS THE WORLD	339
BUBA 'N' STIX	**339**
CHRISTMAS LEMMINGS	229
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
COSMIC SP. HEADS	379
DINOSAUR DET. AG.	249
FANTASTIC DIZZY	349
FATMAN	349
FURY OF THE FURRIES	369
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GLOBDULE	379
GOBLINS 3	439
GREMLINS 2**	299
KRUSTYS FUN HOUSE	339
LEMMINGS 2 TRIBES	369
LOST VIKINGS	369
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
NAUGHTY ONES	349
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	339
PUGGSY	369
SINK OR SWIM	329
SUPER FROG	339
WIZ 'N' LIZ	379
WONDERDOG	339
YO! JOE!	329
ZOOL 2	**329**

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
AMBERSTAR v. 2.0	**339**
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2	249/439
GATEWAY SAV. FR.	379
HIRED GUNS	**439**
KINGS BOUNTY**	369
LEGENDS VALOUR****	469
LIBERATION****	369
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 1	339
RULES ENGAGEM. 2***	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE HULK	439
STAR CONTROL	299
TREASURES SAV. FR.	379
WORLDS OF LEGEND	329

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.
****=kräver 1.5 Mb minne.

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
CAMPAIGN 2	**439**
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	**369**
M1 TANK PLATOON	229
SILENT SERVICE 2	249
SIM ANT/EARTH	229/259
SIM LIFE****	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369
WING COMMANDER	**229**

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.
****=kräver 1.5 MB minne.

AMIGA SPORT

	PRIS
BRUTAL SPORTS	339
GAMES ESPANA 92**	369
LINKS***	249
MICROPROSE GOLF	399
NICK FALDO'S GOLF	429
WINTER OLYMPICS	**399**

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. 2 drivar eller hårddisk.

Köp för 750 kr och du får SIM LIFE betyg 96% i DMZ utan extra kostnad.* Sim Life är värt 429 kr (Amiga) & 499 kr (PC)

*=fler alternativ i orderkupongen. Betyget avser 1200 ver. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA STRATEGI

	PRIS
1869	369
A-TRAIN	259
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
CAESAR DELUXE	369
CIVILIZATION	399
CONFLICT MID. EAST	379
DUNE 2	379
GENESIA	**369**
GIN & CRIBBAGE KING	399
GLOBAL DOMINATION	439
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
MIDWINTER 2	249
NAM	369
RAILR. TYCOON***	249
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	399
THE SETTLERS	**439**
VIKINGS FIEL. CONQ.	329
WARLORDS	499
WILD WEST WORLD	339

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.

AMIGA ÄVENTYR

	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
ANOTHER WORLD	229
ASHES OF EMPIRE	249
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	229
CURSE OF ENCHANT.	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	**369**
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	229
INDY JONES 4 ADV.	399
INNOC. UNT. CAUGHT	459
KGB	379
KINGS QUEST 1/2	229/199
KINGS QUEST 5***	499
LARRY 1/2 *Pris/st.*	229
LOOM	229
MANHUNTER N.Y.	399
MONKEY ISLAND 1	249
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH	229
POLICE QUEST 1	249
QUEST FOR GLORY 1	249
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON SORCERER	**439**
SPACE Q. 1/2/3	249/399/399
SPACE QUEST 4***	499

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.

A1200 SPEL

	PRIS
AIRBUCKS V1.2	429
ALFRED CHICKEN	329
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GAL.	369
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DENNIS	349
DIGGERS	439
JURASSIC PARK	349
NAUGHTY ONES	349
OSCAR	339
OVERKILL	269
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	159
RYDER CUP GOLF	339
SECOND SAMURAI	369
SIM LIFE	429
SIMON SORCERER	**499**
SOCCER KID	369
STAR TREK*	**379**
TROLLS	159

*=kräver hårddisk.

CD-32 SPEL

	PRIS
ALFRED CHICKEN	339
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
BUBA 'N' STIX	**369**
CASTLES 2	369
CHUCK ROCK	229
D-GENERATION	339
DANGER. STREETS	**369**
DEEP CORE	339
DISPOSABLE HERO	369
FIRE FORCE	369
LABYRINTH OF TIME	359
LIBERATION	439
LOTUS TRILOGY	**369**
MEAN ARENAS	369
NICK FALDO	**429**
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	**369**
PROJ. X & F17 CHALL.	339
ROBOCOD JAMES P. 2	369
SEEK & DESTROY	339
SENSIBLE SOCCER	339
TRIVIAL PURSUIT	369
TROLLS	369
ZOOL 1	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BATMAN THE MOVIE, BLUES BROTHERS, BUBBLE BOBBLE**, CRAZY CARS 3, FIRST DIVISION MANAGER, JACK NICKLAUS GOLF, MOONWALKER***, JAMES POND**, LOMBARD RAC RALLY, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, TITUS THE FOX, TOYOTA CELICA RALLY,

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fung. ej på 600/1200/4000.

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, ASSASSIN SPECIAL EDITION, ARNIE 1, ARNIE 2, BLUE ANGELS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FALCON, FINAL FIGHT, FLIMBOS QUEST**, FLY HARDER, GO FOR GOLD***, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HERO QUEST**, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, JAGUAR XJ220, JOHN BARNES, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS, MANCHESTER UTD EUROPE, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PARASOL STARS**, PIXIE & DIXIE, PREMIER DIVISION, PREMIERE**, PUSH OVER, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIDER 2, STRIKER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, TENNIS CUP 2, THUNDERHAWK**, TOKI, TROLLS, TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, WARZONE, WINTER SUPER SPORTS**, WOLFCHILD, WORK TEAM RALLY, WWF 1, WWF 2, XENON 2,

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=Games Summer Edition. EJ A1200.

AMIGA SPEL PRIS 199 KR/ST.

688 ATTACK SUB, BLACK CRYPT, BLUE MAX, BUDOKAN, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GUNBOAT, GUNSHIP, HARPOON 1.0**, HOYLES BOOK OF GAMES 1 eller 2, INDIANAPOLIS 500, JOHN MADDEN FOOTBALL, MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, PIRATES, PROJECT X REVISED, QWAK, RISKY WOODS, ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, TV SPORTS BASEBALL, TV SPORTS BOXING, WIZKID**, ZAK MC KRACKEN

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fung. ej på 600/1200/4000.

PIRATES från Microprose. Ett skepp, en besättning och hela Karibiska havet att utforska. Led din hetlevrade besättning av pirater in i stormiga hamnstäder och riskera ditt liv när du plundrar fiende skepp. Jaga efter magnifika skatter. Anfall städer. Sälj ditt plundringsgods i olika hamnar. Lär dig fäkta. Se upp för myteri. Pris Amiga/PC **199** kr. (Pirates Gold pris PC 499 kr, CD-32 369 kr.)

THE SETTLERS från Blue Byte. Du måste bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Fäll träd, jobba i gruvor, producera vapen och redskap, leverera byggmaterial, försvara ditt land och dina slott, anfall dina fiender, skapa arbetstillfällen för ditt folk och mycket, mycket mer. *"En höjdare... En solklar fyra på gränsen till full pott!" HighScore Express. 94% i Amiga Format.* En eller två spelare. För Amiga. Pris **439** kr.

WORLD OF SOCCER från Challenge. Du startar din karriär som en arbetslös och oerfaren manager. Framgång kommer att förbättra din karriär och ditt rykte, vilket kommer att ge dig erbjudande från de större klubbarna. Misslyckande kan resultera i att du får sparken. Managerspel. 240 klubbar från 15 olika länder. 2600 spelare. Cuper. Köp och sälj spelare. Skador. Varningar. Ta ut rätt lag. Träning. För Amiga. Pris **269** kr.

AMIGA SPELPAKET

10 INTELL. STRATEGY GAMES Backgammon, Schack, Go, Bridge, Othello, Chinese Chess, Fyra i rad, Dam, Gomoku och Renju. Pris 369 kr.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Elite och Zool 1. Pris 379 kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER COMP. Championship Manager 93 och 94. Pris 359 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

DREAM LANDS Storm Master, Ishar 1 och Transarct. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Populous 2, A. MacLeans Pool och Robocod. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

JAMES BOND COLL.* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOTUS TRILOGY Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 & Promis. Lands. Pris 199 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datad. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* TV Sports Footb., Xenon 2, Bloodw. och Lomb. RAC Rally. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatw. Pris 299 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY & POPULOUS 1** Två av de bästa spelen någonsin. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORT TOP 10** World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, International Tennis, Carnage, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Lure of the Temptress, J. White's Snooker och Dune 1. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Powerdrift och Hard Drivin 1. Pris 369 kr.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA NYTTO

	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSION.	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
CRAFT FOR AMOS	349
DEL. PAINT 4 AGA****	1099
DISTANT SUNS v5.0	999
SAS/C 6.5	3699
TYPE SMITH 2.0	1999

***=kräver Amos Professional.
****=endast för A1200/4000.

MUSMATTA 9 KR

(max en per kund. Gäller så länge lagret räcker.)

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

TELEFONNUMMER:_____/_____

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift.

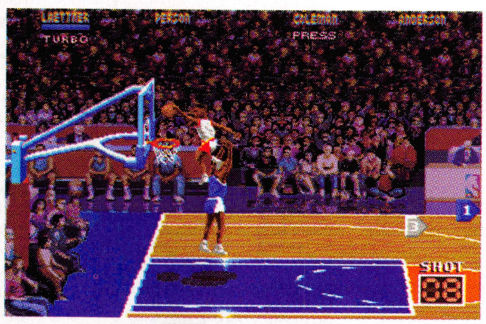
❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 499 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

❑ ALFRED CHICKEN (Amiga)
❑ ALFRED CHICKEN (1200)
❑ CHUCK ROCK 2 (Amiga)
❑ CYBERPUNKS (Amiga)
❑ MC DONALD LAND (Amiga)
❑ PUTTY (Amiga, plattform)
❑ SIM LIFE (Amiga, kräver 1.5 Mb minne.)
❑ SIM LIFE (1200, betyg 96% i DMZ. Skapa liv)
❑ SPOILS OF WAR (Amiga)
❑ SUPER CARS 2 (Amiga, ej 1200. Mycket roligt bilspel)
❑ VENGEANCE OF EXCALIBUR (Amiga, ej 1200)
❑ WORLDS AT WAR (Amiga)
❑ ZYCONIX (Amiga, ej 1200)
❑ AMERIC. GLADIATORS (PC)
❑ BATMAN RETURNS (PC)
❑ COVERT ACTION (PC)
❑ DIE HARD 2 (PC, skjutaspel)
❑ FOOTBALL MANAG. 2 (PC)
❑ HEIMDALL (PC, bra grafik)
❑ RAGNAROK (PC, strategi)
❑ SIM LIFE (PC, skapa liv)
❑ TRACON (PC, flygledarsim)
❑ UNINVITED WIND (PC, även)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Mac CD, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Jaguar, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

Foto: SPS

Det stämmer, men se bara vad vi har att fresta med då:



NBA Jam

– får du korgen i bästa basketspelet?

Dessutom:

nyheter, väldigt många spelrecensioner, den fantastiskt välskrivna ledaren, fusk, tips, äventyrsakuten och mycket mycket mer. Den 13 april var

Hur får du din bil såld?

221.000* läsare

-Varje torsdag!

*ORVESTO 1993

SVERIGES STÖRSTA Bilannonstidning!
MOTOR BÖRSEN

MOTORBÖRSEN, 112 85 STOCKHOLM • Tel 08/692 01 70

24 NÅLARS FÄRGSKRIVARE

Kostar mindre än: 3000:-

ABC är det senaste tillskottet i Citizens skrivarfamilj. Citizen ABC skriver de klaraste färger, med en upplösning upp till 360x360punkter per tum.

ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare, så du slipper att störa någon när Du jobbar som hårdast.

ABC är snabb, Den presterar resultat utan att Du behöver vänta, ABC skriver med upp till 192 tecken per sekund i snabbläge och hela 64 tecken per sekund i högvalitetsläget (LQ).

Citizen ABC har inbyggd 50 arks lösarkmatare så Du slipper det tråkiga och dyra traktorpappret som normalt används till matrisskrivare.
Citizen ABC, klarar dessutom overheadfilm med glans.

Citizen ABC levereras med Easystart installations program med drivrutiner för Windows, och med Print Manager för Amiga, så utskriftskvaliten och installationen är lekande lätt.

Citizen levereras alltid med 2 års garanti.

Och Du betalar mindre än 3000:- för denna skrivare i Din Datorbutik nu!

CITIZEN

LITE SMARTARE DATORSKRIVARE !

Importeras och distribueras av:

ELDA

0523-51000